

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PETUALANGAN THE
ADVENTURE OF KANG UJANG MENGGUNAKAN
ALGORITMA QUADTREE

TUGAS AKHIR

Oleh:

Argi Perginan

137006112

Menyetujui,

Tasikmalaya, 15 Februari 2021

Pembimbing I

Pembimbing II

Acep Irham Gufroni S.Kom., M.Eng.
NIDN : 0414038501

Andi Nur Rachman S.T., M.T.
NIDN : 0412088503

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi Tasikmalaya

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Prof., Dr. Eng. H. Aripin.
NIP. 19670816199603 1 001

Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0310127203

PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PETUALANGAN THE
ADVENTURE OF KANG UJANG MENGGUNAKAN
ALGORITMA QUADTREE

TUGAS AKHIR

Oleh:

Argi Perginan

137006112

Telah dipertanggung jawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir

Pada Tanggal 30 Juli 2020

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir :

Heni Sulastri, M.T.

Ketua Sidang TA

Neng Ika Kurniati, M.CS.

Anggota Sidang TA

Pembimbing I

Pembimbing 2

Acep Irham Gufroni S.Kom., M.Eng.

NIDN : 0414038501

Andi Nur Rachman S.T., M.T.

NIDN: 0412088503