

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era milenial seperti sekarang ini, begitu banyak kedai kopi yang telah menjamur di berbagai Kota khususnya di Kota Tasikmalaya. Banyak sekali tempat kedai kopi yang memiliki desain interior maupun eksterior yang kekinian sehingga menjadi daya tarik bagi pengunjung, tidak sedikit pula sebagian masyarakat memiliki minat yang besar untuk berkunjung untuk menikmati berbagai menu kopi yang ditawarkan.

Dengan banyaknya kedai kopi yang telah tersebar di Kota Tasikmalaya serta jumlah pelanggan yang banyak maka letak permasalahan yang ada adalah tidak didukung dengan adanya media informasi lokasi dari kedai-kedai kopi tersebut. Hal ini dapat menyebabkan pengunjung kedai kopi baik dari masyarakat yang berdomisili didalam maupun diluar Kota Tasikmalaya terkadang masih merasa bingung serta membutuhkan waktu yang tidak sedikit hanya untuk mencari lokasi salah satu kedai kopi yang ada di Kota Tasikmalaya berikut informasi menu dan fasilitas yang tersedia.

Maka dari itu diperlukan adanya sebuah media yang dapat memberikan informasi untuk mencari lokasi kedai kopi yang ada di Kota Tasikmalaya. Penelitian ini dimaksudkan untuk menjawab permasalahan tersebut. Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan maka diambil penelitian dengan judul

PERANCANGAN WEB INFORMASI LOKASI KEDAI KOPI DI KOTA TASIKMALAYA dengan sistem berbasis geografis yang memanfaatkan *Google Maps API* yang merupakan kumpulan fungsi-fungsi *javascript* yang dapat digunakan untuk keperluan peta digital seperti penanda (*marker*), *clustering*, dan fungsi *javascript* lainnya. Perancangan web informasi lokasi kedai kopi menggunakan *entity relationship diagram* (ERD), diagram konteks, *data flow diagram* (DFD), dan *flowchart*. Sedangkan pengimplementasian sistem informasi ini menggunakan *Hypertext Preprocessor* (PHP), *Hypertext Markup Language* (HTML), *Cascading Style Sheet* (CSS), *JavaScript*, dan *MySQL*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang diatas maka diperlukannya media informasi lokasi kedai kopi yang ada di Tasikmalaya yang diterapkan kedalam sebuah peta *online*. Permasalahan yang diselesaikan dalam penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana memberikan suatu informasi lokasi kedai kopi yang ada di Kota Tasikmalaya?
2. Bagaimana menerapkan sistem informasi geografis dalam pencarian lokasi kedai kopi?
3. Bagaimana menerapkan pencarian lokasi kedai kopi berdasarkan pilihan menu kopi serta fasilitasnya di Kota Tasikmalaya?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Layanan sistem yang dikembangkan yaitu memetakan persebaran lokasi kedai kopi yang ada di Kota Tasikmalaya.

2. Pemetaan aplikasi ini memanfaatkan *library Google Maps API* yang digunakan untuk menentukan lokasi kedai kopi.
3. Dalam menentukan pencarian lokasi beserta informasi dari kedai kopi yang berada di Kota Tasikmalaya yaitu dengan berdasarkan pencarian menu kopi dan fasilitas yang tersedia.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui lokasi dan informasi menu kopi di kedai kopi dengan membuat aplikasi sistem informasi geografis lokasi kedai kopi di Kota Tasikmalaya berbasis web. Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memberikan suatu informasi lokasi kedai kopi yang ada di Kota Tasikmalaya.
2. Menerapkan sistem informasi geografis dalam pencarian lokasi dan informasi menu kedai kopi.
3. Menerapkan lokasi kedai kopi kedalam peta digital yang bersifat dinamis dan mudah untuk dipahami.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan menambah wawasan dan ilmu pengetahuan bagi peneliti maupun bagi yang lainnya tentang sistem informasi geografis dan manfaat penelitian ini dapat mengatasi beberapa keterbatasan dari peta manual dalam melakukan pencarian kedai kopi dengan peta digital yang lebih dinamis, memiliki kemampuan *update* data yang cepat dan mudah serta mempermudah pengguna dalam melakukan pencarian kedai kopi yang ingin dikunjungi di wilayah kota Tasikmalaya. Selain itu, manfaat penelitian ini dapat membuka usulan proses bisnis

yang tercipta dari aktivitas-aktivitas setiap aktor yang terlibat pada sistem aplikasi informasi lokasi kedai kopi ini. Proses bisnis dikaitkan dengan keuntungan pada setiap aktor yang terlibat dengan sistem. Berikut tabel uraian proses bisnis yang usulkan:

Tabel 1. Usulan proses bisnis aplikasi kedai kopi.

Aktor	Keuntungan Bisnis
Admin pengelola sistem	Fee dari owner kedai kopi yang menjadi member untuk dipromosikan.
Pengguna umum	Memudahkan dalam pencarian informasi detail dan pencarian lokasi kedai kopi Kota Tasikmalaya.
Owner kedai kopi	Promosi online kedai kopi.

1.6. Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk menyelesaikan suatu permasalahan dalam perancangan sebuah penelitian. Adapun metode penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi di atas adalah:

1. Pengumpulan data

Tahapan ini berkaitan tentang proses awal penelitian yaitu proses pengumpulan data, dimana suatu tahapan ini yang sangat penting, karena ketika mengumpulkan data yang diperlukan harus berupa fakta, sesuai dengan apa yang terjadi dilapangan.

2. Pengembangan Sistem

Metode pengembangan rekayasa perangkat lunak menggunakan RUP

(*Rational Unified Process*) menggunakan konsep object oriented, dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan *Unified Model Language* (UML)

3. Pengujian

Pengujian akhir yang berhubungan dengan kebutuhan *user* aplikasi/sistem, dilakukan oleh pengguna dengan hasil *output* setiap aksi yang dilakukan sistem dapat berjalan baik atau tidak (*error*) yang dapat dijadikan bukti bahwa *software* sudah diterima dan sudah memenuhi kebutuhan yang diminta.

4. Kesimpulan

Penarikan kesimpulan diambil berdasarkan tujuan penelitian, apakah tujuan dari penelitian tersebut berhasil tercapai atautkah penelitian tersebut belum tercapai, serta mendeskripsikan kekurangan dan kelebihan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk lebih memperjelas alur sehingga dapat lebih mudah memahami materi, laporan tugas akhir ini dibagi menjadi 5 Bab yang dilengkapi dengan penjelasan pada setiap Bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, yang menjadi dasar dibuatnya penelitian, identifikasi masalah yang berisi mengenai latar belakang masalah yang ditemukan, rumusan masalah mengenai permasalahan yang terjadi, batasan masalah, tujuan penelitian sebagai hasil dari langkah penyelesaian masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian sebagai langkah atau cara menyelesaikan masalah dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai kedai kopi di Kota Tasikmalaya, dan beberapa penjelasan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan.

BAB III METODOLOGI

Bab ini menguraikan tentang metode yang digunakan dalam perancangan sistem. Gambaran sistem yang sedang berjalan serta gambaran sistem yang diusulkan. Mengidentifikasi masalah yang timbul dan titik penyelesaiannya.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang perancangan serta hasil dan pembahasan implementasi sistem dari hasil rancangan yang telah dilakukan dan pembahasan yang meliputi penjelasan mengenai aplikasi yang telah dibangun, pengujian yang dilakukan, kekurangan dan kelebihan dari aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang merupakan jawaban dari tujuan penelitian. Saran yakni mengenai keterbatasan-keterbatasan yang ada dalam sistem yang dibuat.