

ABSTRACT

Currently, games are popular with many people, ranging from small children to adults who like to play games. The development of digital game technology is based on android that is easy to play via smartphones and provides entertainment to players. The simple game provides the concept of traditional boy-boy games originating from West Java. Technological developments have made traditional boy-boy games rarely played because of the absence of insufficient land. The development of multimedia-based information technology provides an alternative way to help preserve traditional games based on digital games. The method used in making digital games is a combination of ATUMICS and MDLC. Based on the tests that have been done, from the results of alpha and beta testing, all the functionality of the Object Knockdown Game development with Indonesian Traditional Nuances has been running well, with a percentage value of 69.916% of users, and with this, it can be concluded that the knockdown game based on the SUS Score can be considered Acceptable with Grade "C" in the Good category.

Keywords: ATUMICS, Boy-Boyan, Game Digital, MDLC, SUS

ABSTRAK

Saat ini game banyak digemari oleh banyak orang mulai dari kalangan anak kecil hingga orang dewasa suka bermain game. Perkembangan teknologi game digital berbasis android yang mudah dimainkan melalui smartpone dan memberikan suatu hiburan kepada pemain. Game yang sederhana memberikan konsep permainan tradisional boy-boyan yang berasal dari Jawa Barat. Perkembangan teknologi membuat permainan tradisional boy-boyan jarang dimainkan karena ketiadaan lahan yang tidak cukup. Perkembangan teknologi informasi berbasis multimedia memberikan cara alternatif membantu melestarikan permainan tradisional berbasis game digital. Metode yang digunakan dalam pembuatan game digital dengan kombinasi ATUMICS dan MDLC. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, dari hasil pengujian alpha dan beta semua fungsionalitas Pengembangan Game Object Knockdown Dengan Nuasa Tradisional Indonesia sudah berjalan dengan baik, dengan nilai persentase sebesar 69.916 % dari pengguna, dan dengan ini dapat disimpulkan bahwa game knockdown berdasar pada SUS Score dinilai dapat Diterima (**Acceptable**) dengan Grade “C” dalam kategori Baik (**Good**).

Kata Kunci : ATUMICS, Boy-Boyan, Game Digital, MDLC, SUS