

DAFTAR PUSTAKA

- Mayongga, Y. (2016). Implementasi Simulasi Virtual Reality Dilengkapi Cloud Recognition Augmented Reality Pada Aplikasi Kebun Raya Bogor Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Rekayasa Volume 21 No.3*, 173 -184.
- Moro, C., Stromberga, Z., & Stirling, A. (2017). Virtualisation devices for student learning: Comparison between desktop-based (Oculus Rift) and mobile-based (Gear VR) virtual reality in medical and health science education. *Australasian Journal of Educational Technology*.
- Nugraha, B. S., & Kurniawan, A. (2014). Rancang Bangun 3d Virtual Reality Untuk Promosi Perumahan Berbasis Web Online. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM.
- Paliling, A. (2017). Katalog Penjualan Rumah Berbasis Android Menggunakan Teknologi Augmented Reality dan Virtual Reality. *Techno.COM, Vol. 16, No. 1*, 35-46.
- Pramintya, D. W., Herumurti, D., & Yuniarti, A. (2017). Realitas Virtual untuk Belajar Kosakata Bahasa Asing Menggunakan Teknologi Google Cardboard. *JURNAL TEKNIK POMITS Vol. 6, No. 2*, 402-407.
- Putra, A. R., & Djuniadi. (2013). Mempercantik Tampilan Game 2D Menjadi 3D. *Jurnal Teknik Elektro Vol. 5 No. 2*, 102-106.
- Putra, G. A., Kridalukmana, R., & Martono, K. T. (2017). Pembuatan Simulasi 3D Virtual Reality Berbasis Android Sebagai Alat Bantu Terapi Acrophobia. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer, 5(1)*, 29-36.
- Raharja, H. S. (2017, November 15). *UKURAN SAMPEL PENELITIAN YANG MEMENUHI SYARAT MENURUT PARA AHLI*. Didapat dari Statmat ID: <https://statmat.id/ukuran-sampel-penelitian/>
- Republik Indonesia. 2011. Undang-Undang No. 1 Tahun 2011 tentang Perumahan dan Kawasan Pemukiman. Lembaran Negara RI Tahun 2011, No. 7. Sekretariat Negara Republik Indonesia. Jakarta.
- Riyadi, F. S., A.Sumarudin, & Bunga, M. S. (2017). Aplikasi 3d Virtual Reality Sebagai Media Pengenalan Kampus Politeknik Negeri Indramayu Berbasis Mobile. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIKO) – Vol. 2, No. 2*, 75 - 82.
- Wardijono, B., Chandra, Y. I., Wardhani, I., Pamungkas, B., & Ralitsa, D. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Reality 3d Untuk Menampilkan Visualisasi Lingkungan Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Web. *Seminar Nasional Sains dan Teknologi*. Jakarta: akultas Teknik Universitas Muhammadiyah.