

ABSTRAK

Situs Karang Kamulyan adalah cikal bakal kerajaan di tatar Sunda yang saat itu dipimpin oleh seorang raja yang bernama Bondan Saragih untuk menggantikan Prabu Adimulya Permanadikusuma. Ada pun benda – benda bersejarah yang menjadi peninggalan dari kerajaan Galuh yang masih ada sampai saat ini adalah, Pangcalikan, Tempat Sabungan ayam, Sanghyang Bedil, Cikahuripan, Lambang Peribadatan, Panyandaan, Pamangkongan, Makam Adipati Panaekan dan Patimuan Pancalikan .manusia itu cenderung malas untuk membaca. maka, informasi yang disampaikan kemungkinan tidak semua diserap oleh manusia, sehingga virtualisasi ini perlu diterapkan pada katalog Wisata Karangkamulyan, agar semua informasi yang awalnya disampaikan dengan media teks, dapat disampaikan sepenuhnya kepada manusia, dan terekam oleh memori imajinasinya. Aplikasi Katalog VR Wisata Karangkamulyan, dibuat dengan pendekatan Metode Luther. Hasil dari penelitian ini adalah produk aplikasi virtual reality yang menggunakan smartphone dan Gear VR sebagai VR Headset-nya. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, Hasil dari penelitian ini berhasil dibuatnya aplikasi katalog VR.

Kata Kunci : Katalog VR, Karangkamulyan, Wisata