

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	I - 1
1.1. Latar Belakang	I - 1
1.2. Rumusan Masalah	I - 3
1.3. Batasan Masalah	I - 3
1.4. Tujuan Penelitian	I - 3
1.5. Manfaat Penelitian	I - 4
1.6. Metodologi Penelitian	I - 4
1.7. Sistematika Penulisan	I - 5
BAB II LANDASAN TEORI	II - 1
2.1 <i>Location Based Services</i>	II - 1
2.2 <i>Global Positioning System</i>	II - 2
2.3 Panic Button.....	II - 3
2.4 Bencana Kebakaran Pemukiman	II - 3
2.5 Android	II - 3
2.6 Metode Pengembangan <i>Extream Programming</i>	II - 4
2.7 <i>Black Box Testing</i>	II - 5
2.8 Penelitian Terdahulu	II - 7

2.9	Penelitian Terdekat	II - 14
2.10	Matriks Penelitian	II - 18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III - 1
3.1	Metodologi Penelitian	III - 1
3.1.1	Pengumpulan Data	III - 1
3.1.2	Pengembangan Sistem	III - 3
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		IV - 1
4.1	Pengumpulan Data	IV - 1
4.1.1	Observasi	IV - 1
4.1.2	Studi Pustaka	IV - 13
4.2	Pengembangan Sistem	IV - 13
4.2.1	Perencanaan (<i>Planning</i>)	IV - 14
4.2.2	Perancangan (<i>Design</i>)	IV - 15
4.2.3	Pengkodean (<i>Coding</i>)	IV - 46
4.2.4	Pengujian	IV - 87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		V - 1
5.1	Kesimpulan	V - 1
5.2	Saran	V - 1
DAFTAR PUSTAKA		
DAFTAR LAMPIRAN		