

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	i
ABSTRACT	ii
ABSTRAK.....	iii
PERSEMBAHAN DAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-4
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.4 Tujuan Penelitian	I-4
1.5 Manfaat Penelitian	I-5
1.6 Metodologi Penelitian	I-5
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-5

BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 <i>Speech Recognition</i>	II-1
2.2 <i>Google Speech API</i>	II-1
2.3 Micro Servo	II-1
2.4 Arduino Nano	II-2
2.5 <i>Bluetooth</i>	II-3
2.6 Motor DC.....	II-4
2.7 Pagar.....	II-4
2.8. <i>State Of The Art</i>	II-5
2.8.1 Peta Penelitian.....	II-7
BAB III METODOLOGI	III-1
3.1 Metode Penelitian	III-1
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	IV-1
4.1 Studi Literatur.....	IV-1
4.2 Perancangan (<i>Design</i>)	IV-1
4.2.1 Rancangan Umum Sistem.....	IV-1
4.2.2 Rancangan Proses	IV-2
4.2.3 <i>Flowchart System</i>	IV-4
4.2.4 Arsitektur <i>Hardware</i>	IV-5
4.2.5 Perancangan Interface Sistem	IV-6
4.2.5.1 Perancangan Interface Sistem Android	IV-6
4.2.5.2 Perancangan Alat Pengendali Pagar.....	IV-7
4.3 <i>Unit Check</i>	IV-7

4.3.1 <i>Unit Check</i> Arduino Nano	IV-8
4.3.2 <i>Unit Check</i> Micro Servo.....	IV-8
4.3.3 <i>Unit Check</i> Motor DC.....	IV-8
4.4 Implementasi Perancangan	IV-10
4.4.1 Implementasi Konfigurasi <i>Hardware</i>	IV-10
4.4.2 Implementasi Konfigurasi Sistem <i>Hardware</i>	IV-11
4.4.3 Implementasi Konfigurasi <i>Google Speech API</i>	IV-11
4.4.4 Implementasi Konfigurasi Interface Sistem	IV-13
4.4.4.1 Implementasi Konfigurasi Interface Sistem Android.....	IV-13
4.4.4.2 Implementasi Perancangan Pengendali Pagar	IV-16
4.5 Pengujian	IV-17
4.5.1 Pengujian <i>Alpha (Alpha Testing)</i>	IV-17
4.5.2 Pengujian <i>Beta (Beta Testing)</i>	IV-19
4.6 Kelebihan dan Kekurangan	IV-23
4.6.1 Kelebihan.....	IV-23
4.6.2 Kekurangan.....	IV-23
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-2
DAFTAR PUSTAKA.....	1