

ABSTRAK

Asia merupakan salah satu materi pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial . Sementara itu, siswa sekolah merupakan siswa yang lebih menyukai hal-hal konkret atau hal-hal nyata yang dapat mereka lihat keberadaannya. Teknologi 3D yaitu *Augmented Reality*, siswa dapat melihat hal yang lebih nyata melalui ponsel pintar yang salah satu contohnya adalah ponsel pintar berbasis android. Android merupakan sistem operasi terbuka yang diperuntukkan untuk ponsel pintar yang saat ini sedang sangat diminati oleh masyarakat. Proyek akhir ini dirancang untuk menggabungkan teknologi *Augmented Reality* dengan kegemaran siswa sekolah terhadap hal-hal yang konkret sehingga dibuatlah sebuah aplikasi berbasis android yang berisi mengenai pengenalan terhadap negara-negara Asia serta sebuah peta sebagai marker ,agar siswa dapat lebih mudah menyerap materi tersebut. Aplikasi proyek akhir ini dibangun menggunakan beberapa aplikasi bantuan seperti Unity, Vuforia, hingga Blender yang nantinya akan di buat menjadi sebuah sdk yang dapat digunakan di ponsel pintar berbasis android dengan harapan dapat membantu siswa kelas enam sekolah dasar.

Kata kunci : *Android, , Asia , Augmented, Reality, Unity.*