

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA UNTUK MENINGKATKAN  
PENGETAHUAN PENYAKIT SKABIES  
(Studi Kasus pada Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya Wilayah Kerja  
Puskesmas Sangkali, Kota Tasikmalaya Tahun 2019)**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar  
Sarjana Kesehatan Masyarakat dengan Peminatan Promosi Kesehatan



Oleh :  
Hutami Budiati  
NPM 154101109

**JURUSAN KESEHATAN MASYARAKAT  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI  
TASIKMALAYA  
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi ini telah siap untuk dipertahankan dihadapan tim penguji skripsi  
Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Siliwangi.

Tasikmalaya, 24 Juli 2019

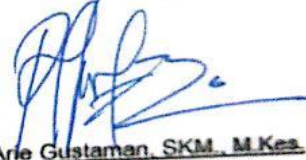
Disetujui

Pembimbing II



H. Yulden Faturehman, SKM., M.Kes.  
NIDN. 0413068102

Pembimbing I



Rian Arie Gustaman, SKM., M.Kes.  
NIDN. 0425068202

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Pengaruh Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Pengetahuan Penyakit Skabies (Studi Kasus pada Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya Wilayah Kerja Puskesmas Sangkali, Kota Tasikmalaya Tahun 2019).

Disusun Oleh : Hutami Budiati

Skripsi ini telah dipertahankan dihadapan tim penguji pada tanggal 30 Juli 2019 dan telah diperbaiki sesuai dengan masukan dari tim penguji Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Siliwangi.

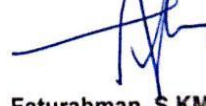
Tasikmalaya, 29 Agustus 2019

Pembimbing I



Rian Arie Gustaman, SKM., M.Kes.  
NIDN. 0425068202

Pembimbing II



H. Yuldan Faturahman, S.KM., M.Kes.  
NIDN. 0413068102

Penguji I



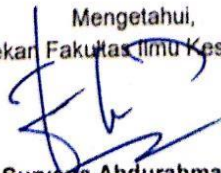
Kiki Korneliani, SKM., M.Kes.  
NIP. 197621052005012001

Penguji II



Neni, S.ST., M.Kes.  
NIP. 197110021991032002

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan



Dr. Asep Suryada Abdurahmat, S.PD., M.Kes  
NIP 19690423 199403 1003

**ABSTRAK**

**Hutami Budiati**

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN PENYAKIT SKABIES (Studi Kasus pada Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya Wilayah Kerja Puskesmas Sangkali, Kota Tasikmalaya Tahun 2019)**

Skabies merupakan masalah kesehatan yang sering terjangkau dan menjadi endemis di wilayah tropis karena prevalensi skabies di wilayah tropis cukup tinggi (Kenneth, 2010). Penyakit skabies berdasarkan data Dinas Kesehatan Kota Tasikmalaya tahun 2018 penyakit skabies sebanyak 8942 kasus. Puskesmas yang mengalami peningkatan penyakit skabies terdapat di Puskesmas Sangkali pada tahun 2017 sebanyak 658 kasus dan pada tahun 2018 menjadi 1062 kasus. Penyakit skabies terjadi di semua usia, menunjukkan bahwa usia pasien yang mengalami peningkatan terbanyak adalah pada kelompok anak usia 5-14 tahun dari 279 kasus pada tahun 2017 menjadi 490 kasus pada tahun 2018. Tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisis pengaruh media permainan ular tangga tentang penyakit skabies terhadap pengetahuan siswa kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya Wilayah Kerja Puskesmas Sangkali, Kota Tasikmalaya Tahun 2019. Subjek penelitian ini adalah murid kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya sebanyak 90 orang dengan teknik pengambilan *total sampling*. Jenis penelitian ini adalah *pre-experimental* dengan rancangan penelitian *One Group Pretest-Posttest*. Teknik pengolahan data menggunakan uji *T Dependen* Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata *pre test* 4,49, dan *post test* adalah 9,71. Hasil uji statistik menunjukkan ada pengaruh media permainan ular tangga untuk meningkatkan pengetahuan penyakit skabies dengan nilai  $p= 0,000$  ( $p<0,05$ ). Pihak sekolah diharapkan dapat memberikan materi mengenai penyakit skabies dan memberikan pengetahuan penyakit skabies, media permainan ular tangga bisa digunakan untuk dijadikan referensi media pembelajaran.

**Kata Kunci : Permainan Ular Tangga, Pengetahuan, Penyakit Skabies**  
**Kepustakaan : 2007-2018**

**ABSTRACT**

**Hutami Budiati**

**The Influence of Snakes and Ladders Game Media to Improve the Knowledge of the Disease Skabies (Case Study on Students of Class VII MTS N 4 City Tasikmalaya Work Area Puskesmas Sangkali, Tasikmalaya City Year 2019)**

Scabies is a health problem that is often infected and becomes endemic to tropical Kanto due to the prevalence of scabies in tropical Kanto quite high (Kenneth, 2010). Scabies is based on the data of the Tasikmalaya City Health office in 2018 scabies of 8942 cases. Health centers that have increased the condition of scabies at Sangkali Puskesmas in 2017 as many as 658 cases and in 2018 to 1062 cases. Scabies disease occurs at all ages, indicating that the age of the most elevated patients was in the group of children aged 5-14 years from 279 cases in 2017 to 490 cases in 2018. The purpose of this research is to analyze the influence of snakes and ladders game media about the disease scabies to the knowledge of class VII MTS N 4 kota Tasikmalaya work area Puskesmas Sangkali, Tasikmalaya City Year 2019. The subject of this study was the pupil of class VII MTS N 4 Tasikmalaya City as many as 90 people with a total sampling technique. This type of research is pre-experimental. With the draft research of One Group Pretest-Posttest. The data processing technique using the T dependent test results showed that the average value of pre test 4.49, and the post test was 9.71. Statistical test results showed there was an influence on the game media snakes ladders to improve the knowledge of the disease scabies with the value  $P = 0.000$  ( $P < 0.05$ ). The school is expected to provide material about the disease scabies and give knowledge of the disease scabies, snakes and ladders game media can be used to refer to the learning media.

**Keywords: snakes and ladders game, knowledge, Skabies ' disease**

**Literature: 2007-2018**

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan proposal skripsi yang berjudul “Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Penyakit Skabies (Studi Siswa Kelas VII MTSN 4 Kota Tasikmalaya, Wilayah Kerja Puskesmas Sangkali, Kota Tasikmalaya Tahun 2019)”.

Penulis menyadari proposal skripsi ini masih banyak kekurangan yang disebabkan oleh keterbatasan penulis. Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan arahan dari pembimbing, serta berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Asep Suryana Abdurrahmat, S.Pd., M.Kes, selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
2. Rian Arie Gustam M.Kes, selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam proses penyusunan proposal skripsi ini.
3. H. Yuldan Faturahman, SKM., M.Kes, selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam proses penyusunan proposal skripsi ini.
4. Dinas Kesehatan Kota Tasikmalaya dan UPTD Puskesmas Sangkali yang telah memberikan berbagai informasi sehingga proposal skripsi ini dapat terselesaikan.
5. MTSN 4 Tasikmalaya yang telah bersedia membantu dalam proses penelitian ini.

6. Keluargaku tercinta Bapak Saefudin, Mamah Rumiati, Mba Riris, Mas Anton, Mas Fuad, Mba Ayu, Lulu, Kaka Aira, dan Dedek Labib yang telah menjadi motivator dan penyemangat utama dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Sahabat-sahabat saya Mew, Anah, Ivana, Desol, Inol, Cimong, Kiya, Fairuz, Pujjar, Wildan, dan Hendrik. Terimakasih utuk semangat dan dukungan dan warna indah sepenggal kisah indah masa kuliah.
8. Sahabat LDR saya Ejun, Suceng, dan Nifti yang selalu memberikan semangat dan dukungannya dalam mengerjakan skripsi sehingga cepat selesai.
9. Pihak-pihak lain yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu kelancaran penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa proposal skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar dapat lebih baik. Semoga proposal skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, umumnya bagi semua pembaca.

Tasikmalaya, Juli 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN HAK CIPTA .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
ABSTRAK.....	ix
ABSTACT .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Ruang Lingkup .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Gambaran Umum Skabies .....	9
1. Pengertian Skabies .....	9
2. Etiologi .....	9
3. Epidemiologi .....	10
4. Patogenesis .....	10



5. Cara Penuaran .....	11
6. Gabaran Klinis .....	11
7. Diagnosis Banding .....	12
8. Penatalaksanaan Skabies .....	12
9. Prognosis.....	14
10. Pencegahan .....	14
B. Pengetahuan .....	16
1. Pengertian Pengetahuan .....	16
2. Tingkat Pengetahuan .....	17
3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pengetahuan .....	19
C. Media .....	21
1. Pengertian Media .....	21
2. Macam-macam Media Pembelajaran .....	22
D. Permainan Ular Tangga .....	23
1. Tata cara permainan.....	24
2. Manfaat.....	26
3. Kelebihan dan kekurangan .....	26

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Kerangka Konsep .....	29
B. Hipotesis Penelitian .....	29
C. Variabel Penelitian .....	30
1. Variabel Bebas .....	30
2. Variabel Terikat .....	30
3. Variabel Luar .....	30
D. Definisi Operasional .....	31
E. Metode Penelitian .....	31
F. Populasi dan Sampel .....	32
1. Populasi .....	32
2. Sampel .....	32
3. Teknik sampling .....	33
G. Instrumen Penelitian .....	33
H. Prosedur Penelitian .....	34
1. Survei Awal .....	34
2. Persiapan Penelitian .....	34

3. Tahap Pelaksanaan .....	35
I. Pengolahan Data dan Analisis Data .....	40
1. Pengolahan Data .....	40
2. Analisis Data .....	41
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b>	
A. Gambaran Umum.....	42
B. Analisis Hasil Penelitian .....	42
1. Analisis Univariat .....	42
2. Analisis Bivariat .....	49
<b>BAB V PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Pengaruh Penyuluhan Kesehatan Bahaya Rokok dengan Menggunakan Metode <i>Brainstorming</i> dibantu Media Video .....	51
B. Keterbatasan Penelitian .....	53
<b>BAB VI SIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Simpulan .....	53
B. Saran .....	53
1. Bagi Sekolah .....	54
2. Bagi Siswa.....	55
3. Bagi Peneliti Selanjutnya .....	55
4. Bagi Puskesmas Sangkali .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Definisi Operasional .....	31
Tabel 3.2	Kisi-kisi Soal Tes Pengetahuan .....	33
Tabel 3.3	Batas Range Reliabilitas .....	36
Tabel 4.1	Data Statistik Umur Subjek Penelitian Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya, Wilayah Kerja Puskemasmas Sangkali .....	43
Tabel 4.2	Data Statistik Umur Subjek Penelitian Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya, Wilayah Kerja Puskemasmas Sangkali .....	43
Tabel 4.3	Data Statistik Jenis Kelamin Subjek Penelitian Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya, Wilayah Kerja Puskemasmas Sangkali .....	44
Tabel 4.4	Distribusi Frekuensi Subjek Penelitian Berdasarkan Nilai <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i> Pengetahuan Penyakit Skabies Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya, Wilayah Kerja Puskemasmas Sangkali .....	44
Tabel 4.5	Data Statistik Subjek Penelitian Berdasarkan Hasil <i>Pre Test dan Post Test</i> Pada Siswa Kelas VII MTS N 4 Kota Tasikmalaya, Wilayah Kerja Puskemasmas Sangkali .....	48
Tabel 4.6	Grafik Frekuensi Pengetahuan Responden Berdasarkan Berdasarkan <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	48
Tabel 4.7	Analisis Uji normalitas .....	49
Tabel 4.8	Uji T-Dependent .....	50

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Morfologi Sarcoptes Scabiei</i> .....	9
Gambar 2.2 Permainan ular tangga .....	24
Gambar 2.3 Kerangka Teori .....	28
Gambar 3.1 Kerangka Konsep .....	29
Gambar 3.1 Desain Rancangan Penelitian .....	32