

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>I - 1</b>
1.1 Latar Belakang.....	I - 1
1.2 Rumusan Masalah.....	I - 3
1.3 Batasan Masalah .....	I - 3
1.4 Tujuan Penelitian.....	I - 3
1.5 Manfaat Penelitian.....	I - 3
1.6 Metodologi Penelitian.....	I - 4
1.6.1. Pengumpulan Data.....	I - 4
1.6.2. Rekayasa Perangkat Lunak Dengan Metode MSF .....	I - 4
1.6.3. Penarikan Kesimpulan .....	I - 4
1.7 Sistematika Penulisan .....	I - 6
<b>BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PRAKTEK</b> .....	<b>II - 1</b>
2.1 CBT (Computer Based Test).....	II - 1
2.1.1 Arsitektur CBT .....	II - 2

2.2 Aplikasi Ujian.....	II – 3
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	II – 3
2.2.2 Aplikasi Ujian.....	II – 3
2.3 Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak .....	II – 3
2.3.1 Microsoft Solution Framework .....	II – 3
2.4 Website.....	II – 6
2.4.1 Mekanisme <i>Website</i> .....	II – 6
2.4.2 Komponen <i>Website</i> .....	II – 7
<b>BAB III METODOLOGI .....</b>	<b>III - 1</b>
3.1 Kerangka Penelitian .....	III – 1
3.2 Pengumpulan Data.....	III – 2
3.3 Analisis Kebutuhan.....	III – 2
3.3.1. Analisis Kebutuhan Data.....	III – 2
3.3.2. Analisis Kebutuhan Masukan.....	III – 2
3.3.3. Analisis Kebutuhan Keluaran.....	III – 3
3.3.4. Analisis Kebutuhan Sistem .....	III – 3
3.4 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	III – 4
3.4.1. <i>Envisioning Phase</i> .....	III – 4
3.4.2. <i>Planning Phase</i> .....	III – 5
3.4.3. <i>Developing Phase</i> .....	III – 6
3.4.4. <i>Stabilizing Phase</i> .....	III – 7

3.4.5. <i>Deploying Phase</i> .....	III – 7
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>IV - 1</b>
4.1 Rancangan Sistem.....	IV – 1
4.1.1 Flowchart Diagram .....	IV – 1
4.1.2 Rancangan Basis Data.....	IV – 2
4.1.3 Konteks Diagram .....	IV – 8
4.1.4 Data Flow Diagram Admin .....	IV – 9
4.1.5 Spesifikasi Proses .....	IV – 15
4.2 Rancangan Antarmuka.....	IV – 18
4.2.1 Rancangan Antarmuka Admin .....	IV – 18
4.2.2 Rancangan Antarmuka Tampilan Siswa .....	IV – 22
4.2.3 Dialog Layar .....	IV – 23
4.3 Implementasi Sistem.....	IV – 24
4.3.1 Form Admin .....	IV – 24
4.4 Pengujian Sistem .....	IV – 42
4.4.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	IV – 42
4.5 Kelebihan Dan Kekurangan .....	IV – 43
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>V – 1</b>
5.1 Kesimpulan.....	V – 1
5.2 Saran.....	V – 1

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN