

ABSTRAK

Toko komputer saat ini menjadi sebuah tempat yang cukup penting untuk masyarakat, seiring dengan perkembangan teknologi pada saat ini kebutuhan masyarakat akan komputer semakin meningkat. Pengguna komputer di Tasikmalaya kini terus meningkat karena komputer termasuk barang yang sangat di butuhkan untuk mempermudah banyak hal, oleh karena itu perlu di buat usaha untuk membantu masyarakat dalam mempermudah menemukan peralatan komputer yang di inginkan. Keterangan yang didapatkan seringkali hanyalah terbatas pada nama jalan atau ciri-ciri kawasannya. Sedangkan kejelasan lokasi dimana toko komputer tersebut berada tidak terpetakan secara baik selain itu informasi mengenai kelengkapan dan kualitas pelayanan toko komputer itu sendiri biasanya sangat terbatas bagi konsumen yang ada di luar kota Tasikmalaya. Oleh karena itu penelitian ini dibuat untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah aplikasi yang dapat membantu konsumen dalam melakukan pencarian lokasi dan informasi lengkap mengenai toko komputer yang dibutuhkan. Adapun metodologi yang digunakan yaitu menggunakan metodologi pengembangan XP (*extreme programming*) yang memiliki empat buah fase yang terdiri dari *planning*, *deisgn*, *coding* dan *testing*. Observasi dan studi pusaka pun di lakukan untuk mengumpulkan data yang dapat membantu dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis web sistem informasi geografis toko komputer di Tasikmalaya.

Kata kunci: Informasi, Geografis, Komputer, Toko, XP.

ABSTRACT

Current computer stores are becoming an important place for the community. Along with technological development at this time, the need of the computer will be increasing. Computer users in Tasikmalaya are now on the rise, because computers are the ones that are needed to make things easier, therefore it is necessary to make an effort to assist the community in facilitating to find the desired computer equipment. Information is often obtained when people are looking for a computer store limited to the name of the street or the characteristics of the region. The information obtained is often limited to the name of the street or its regional features. While the clarity of the location where the computer store is not mapped properly. Other than that information about the completeness and quality of service store computer itself is usually very limited for consumers outside the city of Tasikmalaya. Therefore, this study was made to design and implement an application, which can help consumers to search locations, and provide complete information about the computer stores required by consumers. The method used in this research is the methodology of extreme programming development, which has four phases consisting of planning, design, coding and testing. Observation and heritage studies was undertaken to gather data that may help in the design of the application to be made. The result of this research is a web-based application of geographic information system of computer store in Tasikmalaya.

Keyword: Computer, Information, Geographic, Store, XP.