

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT, yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang atas rahmat dan hidayahnya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, serta umatnya termasuk kita semua, Aamiin. Alhamdulillah peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS SCRATCH PADA MATERI KUBUS DAN BALOK”**.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu tugas akhir. Peneliti menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Maka dari itu, peneliti mengharapkan pendapat, saran, dan kritik yang membangun demi penyusunan pada masa yang akan datang. Namun, berkat bantuan berbagai pihak akhirnya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.

Pada kesempatan ini dengan penuh ketulusan hati, peneliti mengucapkan terimakasih kepada:

1. Linda Herawati, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing I yang telah memberikan arahan, motivasi, serta petunjuk sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Depi Setialesmana, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing II yang telah memberikan arahan, motivasi, serta petunjuk sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Vepi Apiati, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Prodi Jurusan Pendidikan Matematika Universitas Siliwangi Tasikmalaya yang telah memberikan dukungan.
4. Seluruh Dosen Pendidikan Matematika di Universitas Siliwangi yang telah memberikan arahan dan motivasi.
5. Semua pihak yang telah berperan membantu dalam penelitian.

Semoga amal baik yang telah diberikan mendapat limpahan rahmat dan maghfirah dari Allah SWT, Aamiin.

Tasikmalaya, Desember 2024

Peneliti,