

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	
ABSTRAK	
<i>ABSTRACT</i>	
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Definisi Operasional.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Kegunaan Penelitian.....	6
BAB 2 TINJAUAN TEORETIS.....	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	34
2.3 Kerangka Konseptual	36
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	39
3.1 Metode Penelitian.....	39
3.2 Desain Penelitian.....	39
3.3 Teknik Pengumpulan Data	43
3.4 Subyek Penelitian	45
3.5 Instrumen Penelitian	45
3.6 Teknik Analisis Data.....	50
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian	53
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	55
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	55
4.1.2	Tahap Perencanaan (<i>design</i>)	59
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>development</i>)	61
4.1.4	Tahap Implementasi.....	87
BAB 5	PENUTUP	101
5.1	Simpulan	101
5.2	Saran	101
	DAFTAR PUSTAKA	103
	LAMPIRAN.....	109

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi lembar observasi ketersediaan media pembelajaran dan.....	46
Tabel 3.2 Kisi-kisi lembar Validasi Ahli Materi.....	46
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Media	47
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Respon Pendidik dan Peserta Didik	49
Tabel 3.5 Pedoman Skala Likert	51
Tabel 3.6 Kriteria Validitas Uji Ahli.....	51
Tabel 3.7 Kriteria Praktis Produk.....	53
Tabel 3.8 Jadwal Penelitian.....	54
Tabel 4. 1 Hasil Observasi Ketersedian Media Pembelajaran dan Bahan Ajar	55
Tabel 4.2 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	56
Tabel 4.3 Indikator Pencapaian Kompetensi dan Tujuan Pembelajaran.....	57
Tabel 4.4 <i>platform</i> dan perangkat lunak Pendukung	59
Tabel 4.7 Hasil Validasi Ahli Materi	75
Tabel 4.8 Catatan dan Saran Validator Ahli Materi.....	77
Tabel 4.9 Hasil Validasi Ahli Media.....	82
Tabel 4.10 Catatan dan Saran Validator Ahli Media	85
Tabel 4.11 Hasil Uji Kepraktisan Kepada Pendidik	88
Tabel 4.12 Hasil Uji Kepraktisan Kepada Peserta Didik.....	88
Tabel 4.13 Persentase Keberhasilan Belajar Peserta Didik	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Populasi Pengguna Internet di Indonesia periode	2
Gambar 2.1 Teori Kognitif tentang Pembelajaran Berbantuan Multimedia	12
Gambar 2.2 Tampilan Awal <i>Articulate Storyline</i>	17
Gambar 2.3 <i>Story Size</i> pada <i>Articulate storyline</i>	17
Gambar 2.4 Tampilan menu <i>Story View</i> pada <i>Articulate Storyline</i>	18
Gambar 2.5 Fitur- Fitur yang terdapat pada <i>Articulate Storyline</i>	18
Gambar 2.6 Tampilan menu <i>Button</i> pada <i>Insert</i> di <i>Articulate Storyline</i>	19
Gambar 2.7 Tampilan Insert untuk Menambahkan Media	19
Gambar 2.8 Tampilan <i>Publish</i> pada <i>Articulate Storyline</i>	20
Gambar 2.9 Hukum Pemantulan Cahaya	21
Gambar 2.10 Pemantulan Teratur dan Pemantulan Tidak Teratur (Baur)	22
Gambar 2.11 Pembiasan Cahaya.....	23
Gambar 2.12 Spektrum Cahaya Tampak	24
Gambar 2.13 Dispersi Pada Prisma.....	25
Gambar 2.14 Difraksi Celah Tunggal	26
Gambar 2.15 Difraksi pada Kisi.....	27
Gambar 2.16 Pola Interferensi	28
Gambar 2.17 Percobaan Interferensi <i>Young</i>	28
Gambar 2.18 Dua buah Palaroid	31
Gambar 2.19 Polarisasi karena Refleksi	32
Gambar 2.20 Warna biru langit.....	33
Gambar 2.21 Kerangka Konseptual	38
Gambar 3.1 Diagram Alir Prosedur Pengembangan Multimedia Interaktif.....	42
Gambar 3.2 Prosedur Desain Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis.....	43
Gambar 4.1 Tampilan <i>landing page</i> aplikasi <i>Phyctive</i>	61
Gambar 4.2 Tampilan petunjuk penggunaan	62
Gambar 4.3 Tampilan Keterangan <i>button</i>	63
Gambar 4.4 Tampilan profil pengembang	63
Gambar 4.5 Tampilan Log in	64

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Pembuka	64
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	65
Gambar 4.8 Tampilan kegiatan belajar 1	65
Gambar 4.9 Tampilan KD dan IPK Pembelajaran 1	66
Gambar 4.10 Tampilan materi awal.....	66
Gambar 4.11 Tampilan Materi	67
Gambar 4.12 Tampilan menu contoh soal	67
Gambar 4.13 Tampilan contoh soal	68
Gambar 4.14 Tampilan Menu Simulasi	68
Gambar 4.15 Tampilan tujuan simulasi	69
Gambar 4.16 Tampilan Petunjuk Kerja Simulasi	69
Gambar 4.17 Tampilan Simulasi Phet	70
Gambar 4.18 Tampilan Tabel Percobaan.....	70
Gambar 4.19 Tampilan Rangkuman	71
Gambar 4.20 Tampilan Awal Kuis	71
Gambar 4.21 soal kuis.....	72
Gambar 4.22 Tampilan Menu Fakta fisika	72
Gambar 4.23 Tampilan Fenomena Fisika	73
Gambar 4.24 Tampilan Uraian Fakta Fisika	73
Gambar 4.25 Tampilan Glosarium.....	74
Gambar 4.26 Tampilan Daftar Pustaka.....	74
Gambar 4.27 Penerapan prinsip <i>contiguity</i> secara spasial pada.....	93
Gambar 4.28 Penerapan prinsip <i>signaling</i>	95
Gambar 4.29 Penerapan prinsip <i>signaling</i>	95
Gambar 4.30 Redudansi yang tidak berlebihan dalam multimedia	96

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Observasi/Penelitian	109
Lampiran 2 Hasil Wawancara	110
Lampiran 3 Flowchart Multimedia Interaktif	112
Lampiran 4 <i>Storyboard</i>	113
Lampiran 5 Lembar Tes Hasil Belajar Kognitif	128
Lampiran 6 Rubrik Penilaian Tes Hasil Belajar Kognitif	134
Lampiran 7 Kartu Bimbingan Pembimbing 1	144
Lampiran 8 Kartu Bimbingan Pembimbing 2	147
Lampiran 9 Hasil Uji Validasi Ahli Materi 1	149
Lampiran 10 Hasil Uji Validasi Ahli Materi 2	152
Lampiran 11 Hasil Uji Validasi Ahli Materi 3	155
Lampiran 12 Hasil Uji Validasi Ahli Media 1	158
Lampiran 13 Hasil Uji Validasi Ahli Media 2	161
Lampiran 14 Hasil Uji Validasi Ahli Media 3	164
Lampiran 15 Lembar Hasil Uji Kepraktisan Pendidik	167
Lampiran 16 Data Hasil Belajar Fisika	171
Lampiran 17 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	173
Lampiran 18 Surat Rekomendasi Seminar Proposal	174
Lampiran 19 Surat Rekomendasi Seminar Hasil	175
Lampiran 20 Dokumentasi	176