

ABSTRAK

ANDRIANSYAH. 2022. **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN PENDEKATAN SAINTIFIK UNTUK MEMAHAMI KONSEP KUBUS DAN BALOK**. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada materi bangun ruang sisi datar dan mengetahui efektivitas penggunaannya serta respon peserta didik. Metode yang digunakan yaitu metode *Research & Development* (R&D) dengan model ADDIE (*Assessment/Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Teknik pengumpulan data dilakukan observasi dan kuisioner. Instrumen yang digunakan adalah lembar observasi dan angket penilaian kualitas media pembelajaran. Sumber data penelitian adalah ahli media dan ahli materi serta peserta didik kelas VIII SMP Negeri Satap 2 Kadipaten Tasikmalaya. Hasil penelitian ini berupa produk media pembelajaran berbasis *flash*. Produk dinilai dari efektivitas penggunaan media yang diukur berdasarkan teknis, kualitas isi, dan tujuan serta kualitas instruksional. Kelayakan media pembelajaran pada penilaian teknis oleh ahli media yaitu 71% dengan kategori layak dan penilaian kualitas isi dan tujuan oleh ahli materi yaitu 94% dengan kategori layak. Efektifitas kelayakan aplikasi multimedia berbasis etnomatematika pada saat pengujian kepada peserta didik pada skala kecil melalui angket penilaian kualitas instruksional yaitu 78% dengan kategori efektif dan uji skala besar dengan penilaian 86% sehingga media pembelajaran ini dapat dikatakan efektif sebagai media pembelajaran untuk membantu proses pembelajaran.

Kata kunci: Pengembangan Multimedia, Etnomatematika, Pembelajaran Saintifik.