

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian terkait	II-13
Tabel 2.2 Matriks Penelitian	II-18
Tabel 4.1 Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-3
Tabel 4.2 Skenario Mulai.....	IV-4
Tabel 4.3 Skenario Deteksi <i>Marker</i>	IV-5
Tabel 4.4 Skenario Objek 3D.....	IV-6
Tabel 4.5 Skenario Informasi.....	IV-6
Tabel 4.6 Daftar Jamur.....	IV-16
Tabel 4.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	IV-21
Tabel 4.8 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV-21
Tabel 4.9 <i>System Requirement</i>	IV-22
Tabel 4.10 Pengujian <i>Black Box</i>	IV-31
Tabel 4.11 Pengujian Sudut Deteksi	IV-33
Tabel 4.12 Pengujian jarak dan intensitas cahaya.....	IV-35
Tabel 4.13 Pertanyaan Pengujian <i>System Usability Scale</i>	IV-36
Tabel 4.14 Skala Penilaian Skor	IV-37
Tabel 4.15 Skor Hasil Kuisisioner	IV-38
Tabel 4.16 Hasil Perhitungan SUS.....	IV-41