

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Jamur .....	II-4
Gambar 2.2 Metode Luthor Sutopo .....	II-9
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian .....	III-1
Gambar 3.2 Metode Luther Sutopo.....	III-2
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	IV-7
Gambar 4.2 <i>Statechart Diagram</i> .....	IV-8
Gambar 4.3 <i>Splash Screen</i> .....	IV-9
Gambar 4.4 Menu.....	IV-9
Gambar 4.5 Mulai .....	IV-10
Gambar 4.6 Materidan Evaluasi.....	IV-10
Gambar 4.7 Materi .....	IV-11
Gambar 4.8 Evaluasi .....	IV-11
Gambar 4.9 <i>High Score</i> .....	IV-12
Gambar 4.10 Info Aplikasi.....	IV-12
Gambar 4.11 Pembuatan Ikon Tombol .....	IV-13
Gambar 4.12 Pembuatan <i>Background</i> .....	IV-14
Gambar 4.13 Sketchfab.....	IV-15
Gambar 4.14 Blender .....	IV-15
Gambar 4.15 Memulai <i>Project</i> .....	IV-24
Gambar 4.16 Aset 3D.....	IV-24
Gambar 4.17 Aset <i>Marker</i> .....	IV-25
Gambar 4.18 Aset <i>Script</i> .....	IV-25
Gambar 4.19 Aset Gambar.....	IV-25
Gambar 4.20 Membuat Menu Utama.....	IV-26
Gambar 4.21 Membuat Menu Materi dan Evaluasi.....	IV-27
Gambar 4.22 Membuat Menu Materi.....	IV-27
Gambar 4.23 Membuat Menu Evaluasi .....	IV-28
Gambar 4.24 Membuat Menu <i>High Score</i> .....	IV-29
Gambar 4.25 Membuat Menu Info Aplikasi .....	IV-29
Gambar 4.26 Membuat Fitur <i>Scan</i> .....	IV-30

Gambar 4.27 Skor SUS .....IV-41