## **ABSTRAK**

SHERLY RAHMI OKTAVIA. 2024. **Desain Pembelajaran Sistem Pertidaksamaan Linear Dua Variabel Konteks Meracik Obat Melalui** *Discovery Learning* **Berbantuan Geogebra.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan menerapkan desain pembelajaran pada materi sistem pertidaksamaan linear dua variabel melalui model pembelajaran discovery learning berbantuan geogebra, menghasilkan learning trajectory, serta melihat capaian hasil belajar peserta didik yang dihasilkan. Metode penelitian ini menggunakan design research yang terdiri dari tiga tahap, yaitu: preparing for the experiment (desain pendahuluan), design experiment (percobaan desain), dan retrospective analysis (analisis retrospektif). Teknik pengumpulan data yang digunakan, yaitu: observasi, merekam proses pembelajaran, memberikan soal tes hasil belajar, dan wawancara. Penelitian ini dilaksanakan di SMK Farmasi Bhakti Kencana Soreang kelas X Farmasi 3 sebagai kelas pilot experiment dan X Farmasi 1 sebagai kelas teaching experiment. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan konteks meracik obat dalam pembelajaran sistem pertidaksamaan linear dua variabel melalui discovery learning dapat membantu pemahaman peserta didik untuk menghubungkan situasi nyata di bidang farmasi dengan konsep matematika. Selain itu, lintasan belajar dengan konteks meracik obat melalui model pembelajaran discovery learning berbantuan geogebra dapat membantu pemahaman peserta didik terhadap materi sistem pertidaksamaan linear dua variabel. Penggunaan desain pembelajaran sistem pertidaksamaan linear dua variabel melalui model pembelajaran discovery learning berbantuan geogebra memberikan dampak bagi peserta didik sehingga peserta didik mampu memahami materi sehingga capaian hasil belajar peserta didik dapat berhasil.

**Kata kunci:** Design Research, Sistem Pertidaksamaan Linear Dua Variabel, Learning Trajectory, Discovery Learning, Geogebra