

## ABSTRAK

Rosa Mardiana, 2024 “Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Learning Type Team Games Tournament (TGT) Berbantuan Media *Quizwhizzer* Pada Pembelajaran Ekonomi Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik (Studi Kuasi Eksperimen Pada Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 1 Sindangkasih)”. Jurusan Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi, Tasikmalaya. Dibawah bimbingan Dr. Ai Nur Solihat, S.Pd., M.Pd. dan Rendra Gumilar, S.Pd., M.Pd.

---

Masalah pokok terkait penelitian ini adalah rendahnya hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran ekonomi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya peningkatan hasil belajar peserta didik sebelum dan sesudah perlakuan serta perbedaan peningkatan hasil belajar peserta didik pada kelas eksperimen dengan menggunakan model pembelajaran *cooperative learning type team games tournament* (TGT) berbantuan media *quizwhizzer* dan kelas kontrol dengan menggunakan model pembelajaran konvensional setelah perlakuan. Penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 1 Sindangkasih. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuasi eksperimen. Populasi pada penelitian ini yaitu kelas XI IPS SMA Negeri 1 Sindangkasih, menggunakan teknik *purposive sampling* dengan jumlah peserta didik 72 orang. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini adalah soal pilihan ganda sebanyak 30 butir soal. Teknik analisis data menggunakan bantuan SPSS 25 yaitu *uji paired sample t-test* dan *uji independent sample t-test* dengan taraf signifikan 5 % atau 0,05. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh nilai *Sig. (2-tailed)* sebesar 0,000 sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa terdapat perbedaan peningkatan hasil belajar peserta didik pada kelas eksperimen yang menggunakan model pembelajaran *cooperative learning type team games tournament* (TGT) berbantuan media *quizwhizzer* setelah diberikan perlakuan dengan kelas kontrol yang menggunakan model pembelajaran konvensional setelah diberikan perlakuan.

**Kata Kunci : Hasil Belajar, TGT, Quizwhizzer**

## **ABSTRACT**

Rosa Mardiana, 2024 "**Application of the Cooperative Learning Type Team Games Tournament (TGT) Learning Model Assisted by Quizwhizzer Media in Economic Learning on Student Learning Outcomes (Quasi-Experimental Study on Class XI Students of SMA Negeri 1 Sindangkasih)**". Department of Economic Education, Faculty of Teacher Training and Education, Siliwangi University, Tasikmalaya. Under the guidance of Dr. Ai Nur Solihat, S.Pd., M.Pd. and Rendra Gumilar, S.Pd., M.Pd.

---

The main problem related to this research is the low learning outcomes of students in economics subjects. This research aims to determine the increase in student learning outcomes before and after treatment as well as differences in the increase in student learning outcomes in the experimental class using the cooperative learning type team games tournament (TGT) learning model assisted by quizwhizzer media and the control class using the conventional learning model after treatment. The research was carried out at SMA Negeri 1 Sindangkasih. The research method used is a quasi-experimental method. The population in this study was class XI IPS at SMA Negeri 1 Sindangkasih, using a purpose sampling technique with a total of 72 students. The instrument used in this research was 30 multiple choice questions. The data analysis technique uses SPSS 25, namely the paired sample t-test and the independent sample t-test with a significance level of 5% or 0.05. Based on the research results, the Sig value was obtained. (2-tailed) of 0.000 so that it can be concluded that there is a difference in the increase in learning outcomes of students in the experimental class which uses the cooperative learning type team games tournament (TGT) learning model assisted by quizwhizzer media after being given treatment with the control class which uses the conventional learning model after given treatment.

**Keywords: Learning Outcomes, TGT, Quizwhizzer**