

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERTEMA  
ETNOMATEMATIKA DI TASIKMALAYA BERBANTUAN *SMART APPS*  
*CREATOR 3* PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh  
VINA DELIA GUSTINA  
202151010**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI  
2024**