

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERTEMA
ETNOMATEMATIKA DI TASIKMALAYA BERBANTUAN *SMART APPS*
CREATOR 3 PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh
VINA DELIA GUSTINA
202151010**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2024**