

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, G.P., Purwanto, P., & Purwana, U. (2022). Pengembangan komik berbasis pendekatan saintifik sebagai media pembelajaran fisika SMA pada topik kalor. *WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika)*, 7 (1), 21-28. <https://doi.org/10.17509/wapfi.v7i1.42890>
- Agustian, N., & Salsabila, U. H. (2021). Peran Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran. *Islamika*, 3(1), 123–133. <https://doi.org/10.36088/islamika.v3i1.1047>
- Aiken, L. R. (1985). Three Coefficients for Analyzing The Reliability and Validity of Ratings, *Educational and Psychological Measurement*, 45(1), 131-142. <https://doi.org/https://doi.org/10.1177/0013164485451012>.
- Akdon & Riduwan. (2015). Rumus dan Data dalam Analisis Statistika. Bandung: Alfabeta.
- APJII, A. P. (2024). *Penetrasi dan Perilaku Pengguna Internet Indonesia 2024*. Indonesia.
- Azwar 2012. *Reliabilitas dan Validitas Edisi 4*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Aisyah, S., Noviyanti, E., & Triyanto. (2020). Bahan Ajar Sebagai Bagian daam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa. *Salaka*, 2(1), 62–65. <https://doi.org/10.33751/jsalaka.v2i1.1838>.
- Arsyad, R. (2022). *Buku Ajar Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Storyboard untuk Pembuatan Awal Multimedia Interaktif* (Pomalat & S. O (eds.)). Ureka Media Aksara, Desember 2022 anggota Ikapi Jawa Tengah no. 225/Jte/2021.
- Azhari, N., Fitriani, V., & Safitri, E. (2024). Validitas Modul Pembelajaran Biologi Materi Jaringan Pada Tumbuhan Kelas XI IPA MAN 1 Solok Selatan. *Jurnal Pendidikan, Sains dan Teknologi*, 3(1), 139–143. <https://doi.org/10.47233/jpst.v3i1.1546>.
- Baharuddin, B., Halimah, A., Nurjannah, I., Suharti, S., & Sriyanti, A. (2021). Pengembangan Media Komik Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Materi Pengukuran Waktu. *Auladuna: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 8(1),121-128. <https://doi.org/10.24252/auladuna.v8i1a10.2021>.

- Bely, L. N., Bahri, S., & Mustari, M. (2019). Model Pembelajaran Advance Organizer: Dampak Terhadap Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(2), 150–161. <https://doi.org/10.24042/ij sme.v2i2.4340>
- Basuki, Y., & Hidayati, Y. (2019). Kahoot! or Quizizz: the Students' Perspectives. *Proceedings of the Proceedings of the 3rd English Language and Literature International Conference, ELLiC*, 27th April 2019, Semarang, Indonesia. <https://doi.org/10.4108/eai.27-4-2019.2285331>
- Direktorat Guru Pendidika Dasar, (2019). *Amanat kurikulum 2013 melalui pendekatan saintifik*. Jakarta: Kemendikbud
- Febriani, A., Ratu, T., & Rahman, A. H. (2020). Pengembangan Komik Digital Fisika Berbasis Hypertext Markup Language (HTML). *Indonesian Journal of Teacher Education*, 1(4), 165–171. Retrieved from <https://journal.publication-center.com/index.php/ijte/article/view/237>
- Febrianti, Y., Sinaga, P., & Feranie, S. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Komik Fisika Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Materi Hukum Newton. *Jurnal Wahana Pendidikan Fisika*, 7(1), 10–18. <https://doi.org/10.17509/wapfi.v7i1.43954>
- Herdayani, & Syahrial. (2019). Desain Penelitian dan Teknik Pengumpulan data dalam Penelitian. *Desain Penelitian*, (7)1, 3–4. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hamzah, A. (2020). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research dan Development)*. Sumedang: Literasi Nusantara.
- Halliday, D., Resnick, R., & Walker, J. (2018). *Fisika Dasar, Edisi Ketujuh Jilid 1*. (wibi Hardani, ade M. Drajat, & L. Simartama, Eds.; 7th ed). Jakarta. Erlanga.
- Indarti. (2016). *Buku Siswa Fisika Peminatan Matematika dan Ilmu-ilmu Alam untuk SMA/MA XI* (K. B. Pramono (ed.); Revisi). Mediatama.
- Indriasih, A., Sumaji, S., Badjuri, B., & Santoso, S. (2020). Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Hidup

- Anak Usia Dini. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(2), 154–162. <https://doi.org/10.24176/re.v10i2.4228>
- Juliana, E. (2023). Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Sintaksis. *Jurnal Hata Poda*. 1(2), 44-57.
doi: 10.24952/hatapoda.v1i2.6714
- Jannah, M., & Reinita, R. (2023). Validitas Penggunaan Media Komik Digital dalam Pembelajaran Kurikulum Merdeka Berbasis Model Problem Based Learning di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(2), 1095–1104. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i2.4870>
- Kusumaningrum, D., & Masruro, A. (2022). Development of Learning Media Flipbook Digital Comic Based on Local Wisdom to Increase Learning Interest. *EduLine: Journal of Education and Learning Innovation*, 2(2), 117–122. <https://doi.org/10.35877/454ri.eduline814>
- Lasmi, N. K. (2018). *Fisika untuk SMA/MA Kelas XI (Berdasarkan Kurikulum 2013 Revisi)* (Supriyana, Ed.; Vol. 2).
- Magdalena, I., Hidayati, N., Dewi, R. H., Septiara, S. W., & Maulida, Z. (2023). Pentingnya Evaluasi dalam Proses Pembelajaran dan Akibat Memanipulasinya. *Masaliq*, 3(5), 810–823. <https://doi.org/10.58578/masaliq.v3i5.1379>
- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 3(1), 101–109. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>
- Mulyati, T., Kusumadewi, R. F., & Ulia, N. (2021). Pembelajaran Interaktif Melalui Media Komik Sebagai Solusi Pembelajaran Dimasa Pandemi. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 8(1), 28–39. <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v8i1.4054>
- Maisyir, A., & Slamet, L. (2022). Pengembangan E-modul Interaktif Berbasis FLIPHTML5 sebagai Sumber Belajar untuk Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Meulaboh. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 10(4), 119–128. <http://dx.doi.org/10.24036/voteteknika.v10i4.119980>

- Maydiantoro, Albet (2021) *Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development)*. FKIP Universitas Lampung.
- Meliana, D., Tanudjaja, B. B., & Kurniawan, D. (2020). Perancangan Komik Digital Tentang Insecurity Pada Kehidupan Sosial Kepribadian Introvert Bagi Remaja Usia 15-21 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*, 10(1), 1-9.
- Nizaruddin, N., Muhtarom, M., & Nugraha, A. E. P. (2021). Pelatihan Penggunaan Quizizz sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Daring. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(2), 291–296. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i2.6417>
- Nugraha, F. S., Supriadi, D., Nawawi, H. M., & Kahfi, A. H. (2021). Analisis Pengaruh Intensitas Penggunaan Internet Terhadap Prestasi Belajar Siswa SMA Al-Mukrom Bojonggambir. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 6(2), 187–195. <https://doi.org/10.31294/ijcit.v6i2.11918>
- Nurfita, A., Nuryaman, A. V., Cahyani, M. A., & Setiaji, B. (2022). E-Comic as an Alternative Learning Media for Analytical Mechanic Course During COVID-19 Pandemic. *Impulse: Journal of Research and Innovation in Physics Education*, 1(2), 89–95. <https://ejournal.uin-suka.ac.id/tarbiyah/impulse/article/view/12-04>
- Palupi, S., & Yusman, W. (2021). Pengembangan Komik Fisika Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Peserta Didik Materi Gelombang Bunyi. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1–7. <https://bit.ly/KomikFisikaDawaidanPipaOrgana>.
- Pianda, D., dkk. (2018). *Best Practise: Karya Guru Inovatif Yang Inspiratif : Menarik Perhatian Peserta Didik*. Sukabumi : CV Jejak.
- Pinatih, S. A., & Kt. Ngr. Semara Putra. (2021). View of (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Sainifik pada Muatan IPA. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 116-117. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/article/view/32279/18338>

- Pilendia, D. (2020). Pemanfaatan Adobe Flash Sebagai Dasar Pengembangan Bahan Ajar Fisika : Studi Literatur. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 2(2), 1–10. <https://doi.org/10.52060/pgsd.v2i2.255>
- Puspananda, D. R. (2022). Studi literatur: komik sebagai media pembelajaran yang efektif. *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)*, 9(1), 85–92. <http://dx.doi.org/10.30734/jpe.v9i1.1682>
- Putri, N. K., Yuberti, & Hasanah, U. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google sites Materi Hukum Newton Pada Gerak Benda. *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*, 1(3), 133–143. <https://doi.org/10.30631/psej.v1i3.1033>
- Rahayu, M. S. I., & Kuswanto, H. (2020). Development of android-based comics integrated with scientific approach in physics learning. *Journal of Physics: Conference Series*, 1440(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1440/1/012040>
- Rahmatin, U., Katili, M. R., Hadjaratie, L., & Suhada, S. (2021). Pengembangan Media Komik Untuk Pembelajaran. *Jambura Journal of Informatics*, 3(1), 11–19. <https://doi.org/10.37905/jji.v2i2.10367>
- Rosdiana, D. R., & Kholiq, A. (2021). The Development of Physics Digital Comics on Temperature and Heat Material to Improve The Critical Thinking Ability. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 5(2), 83. <https://doi.org/10.20527/jjpf.v5i2.2959>
- Ramadani, Elia Maryam, Aripin, R. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Menggunakan Powerpoint Ispring Pada Materi Teori Kinetik Gas. *Jurnal Eduscience (JES)*. 9(1), 249-252. <https://doi.org/10.36987/jes.v9i1.2594>
- Rohani. (2019). Media Pembelajaran. *Repositiry UIN Sumatra Utara*.
- Setiani, D., Dewi, P. F. A., Delya, S. M., Rahmawati, V., & Dasmu, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Fisika Digital Berbasis Line Webtoon Pada Pokok Bahasan Tekanan. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 9(2), 212. <https://doi.org/10.24127/jpf.v9i2.4008>

- Subudiartha, I. N., Sumadewa, I. (2023). Medibang Point Sebagai Media Digital Painting. *JISHUM (Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora)*, 1(3), 371–380.
- Sofyana, L., Rozaq, A. 2019. Pembelajaran Daring Kombinasi Berbasis Whatsapp Pada Kelas Karyawan Prodi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun. *Jurnal Nasional Pendidikan Informatika*. 8(1), 81-86. 10.23887/janapati.v8i1.17204
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Syahmi, F. (2022) Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Smartphone* untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 1-110. <http://dx.doi.org/10.17977/um038v5i12022p081>
- Thiagarajan. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. National Center for Improvement of Educational Systems.
- Wulandari, Nyemas. (2020). Pengembangan media pembelajaran fisika berbasis android di SMA Negeri 3 Ngabang. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*. 9(1), 21. DOI:10.31571/saintek.v9i1.1296.
- Yuliana, R. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Pendekatan PMRI pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 6(1), 64-65.
- Weriyantri, Firman, Tufina, Zikri. A. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Terpadu dengan Strategi Question Student Havedi Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 6(2), 476-483. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i2.374>
- Zahra, N. A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Fisika Model POE2WE Pada Pokok Pembahasan Hukum Newton. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11). <http://dx.doi.org/10.31219/osf.io/3xt4a>