

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Penggunaan Teknologi AR	10
Gambar 2. 2 Tampilan Aplikasi <i>Assemblr Edu</i>	11
Gambar 2. 3 Ilustrasi Hukum Kepler I.....	15
Gambar 2. 4 Ilustrasi Hukum Kepler II	15
Gambar 2. 5 Kerangka Konseptual	21
Gambar 3. 1 SMA Negeri 1 Sariwangi	38
Gambar 4. 1 Histogram dan Poligon <i>Pretest</i> Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Kelas Eksperimen	40
Gambar 4. 2 Histogram dan Poligon <i>Pretest</i> Hasil Belajar Kognitif Kelas Kontrol	41
Gambar 4. 3 Histogram dan Poligon <i>Posttest</i> Hasil Belajar Kognitif Kelas Eksperimen	43
Gambar 4. 4 Histogram dan Poligon <i>Posttest</i> Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Kelas Kontrol.....	43
Gambar 4. 5 Skor Rata-rata <i>Posttest</i> Hasil Belajar Kognitif Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	44
Gambar 4. 6 Kegiatan Pembelajaran di kelas Eksperimen Menggunakan Teknologi <i>Augmented Reality</i> berbantuan <i>Assemblr Edu</i>	50
Gambar 4. 7 Kegiatan Pembelajaran di Kelas Kontrol Menggunakan Media <i>Powerpoint</i>	50
Gambar 4. 8. Gambaran Tata Surya Pada Media <i>Powerpoint</i> (a) Objek 3D Tata Surya Pada Media <i>Augmented Reality</i> (b)	52