

**PENGARUH PENERAPAN PEMBELAJARAN GAMIFIKASI
MENGUNAKAN APLIKASI *QUIZIZZ* TERHADAP HASIL BELAJAR
PESERTA DIDIK PADA MATA PELAJARAN GEOGRAFI MATERI
MITIGASI BENCANA**

(Studi Eksperimen pada Peserta Didik Kelas XI IPS di MAN 1 Kota Tasikmalaya)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Geografi



Oleh
Lia Nuraini
202170019

**JURUSAN PENDIDIKAN GEOGRAFI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2024**