

**PENGARUH PENERAPAN PEMBELAJARAN GAMIFIKASI  
MENGUNAKAN APLIKASI *QUIZIZZ* TERHADAP HASIL BELAJAR  
PESERTA DIDIK PADA MATA PELAJARAN GEOGRAFI MATERI  
MITIGASI BENCANA**

(Studi Eksperimen pada Peserta Didik Kelas XI IPS di MAN 1 Kota Tasikmalaya)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Geografi



Oleh  
**Lia Nuraini**  
**202170019**

**JURUSAN PENDIDIKAN GEOGRAFI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI  
2024**