

DAFTAR PUSTAKA

- Andriaty, S. K. (2015). *Analisis Perbandingan Kinerja Algoritma Shannon-Fano, Arithmetic Coding, Dan Huffman Pada Kompresi Berkas Teks Dan Berkas Citra Digital*. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Azuma, R. T. (1997). A Survey of Augmented Reality. *Teleoperators and Virtual Environments* 6, 355-385.
- Clinton, R. R., & Sari, L. O. (2017). Analisa Perbandingan Algoritma DCT, Haar Wavelet, Huffman dan LZW pada Kompresi. *Jom FTEKNIK*, 4(1), 1-6.
- Fransiska, H. A. (2017). *Analisis Perbandingan Kompresi Citra Dengan Metode Discrete Cosine Transform (DCT) Dan Discrete Wavelet Transform (DWT)*. Semarang: Fakultas Ilmu Komputer Udinus. Diambil kembali dari <http://eprints.dinus.ac.id/id/eprint/23244>
- Gonzales, R. C., & Woods, R. E. (2008). *Digital Image Processing (Third Edition ed.)*. New Jersey: Prentice Hall.
- Google LLC. (2018, June 18). *The arcoring Tool*. (Google Developers) Dipetik August 20, 2019, dari <https://developers.google.com/ar/develop/java/augmented-images/arcoring>
- Juma'in, Melita, & Yuliana. (2011). Kompresi Gambar atau Citra Menggunakan Discrete cosine Transform. *Jurnal Teknika*, 42-49.
- Krasmala, R., Purba, A. B., & Lenggana, U. T. (2017). Kompresi Citra Dengan Menggabungkan Metode Discrete Cosine Transform (DCT) dan Algoritma Huffman. *JOIN*, 2(1), 1-9.
- Lidya, S. K., Budiman, M. A., & Rahmat, R. F. (2013). Implementasi dan Analisis Kinerja Algoritma Arithmetic Coding dan Shannon-Fano pada Kompresi Citra BMP. *SNASTIKOM*.
- Lusiana, V., & Hartono, B. (2017). Praproses Citra Menggunakan Kompresi Citra Perbaikan. *Prosiding SINTAK*, 212-216.
- Mandarani, P., & Suhendri, N. A. (2018). Pengaruh Manipulasi Nilai Kontras, Kecerahan Dan Warna Gambar. *Jurnal TEKNOIF*, 6(2), 120-127.
- Pamungkas, A. (2017, Juni 4). *Cara Menghitung Nilai MSE, RMSE, dan PSNR pada Citra Digital*. Dipetik Oktober 8, 2019, dari <https://pemrogramanmatlab.com/2017/06/04/cara-menghitung-nilai-mse-rmse-dan-psnr-pada-citra-digital/>
- PTC Inc. (2017, July 12). *Optimizing Target Detection and Tracking Stability*. Dipetik August 20, 2019, dari Vuforia Developer Library: <https://library.vuforia.com/content/vuforia->

library/en/articles/Solution/Optimizing-Target-Detection-and-Tracking-Stability.html

- PTC, Inc. (2018, February 7). *Vuforia Target Manager*. Dipetik August 20, 2019, dari <https://library.vuforia.com/articles/Training/Getting-Started-with-the-Vuforia-Target-Manager>
- Rahardja, W. K., Jalinas, & Avileti, C. D. (2016). Analisis Pengaruh Penggunaan Marker Terhadap Kemunculan Objek Pada Aplikasi Augmented Reality. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, 2(2), 19-24.
- Ropidin. (2017). *KOMPRESI IMAGE PADA ANDROID DENGAN METODE VECTOR QUANTIZATION BERDASARKAN PADA DISCRETE COSINE TRANSFORMATION (DCT)*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Siltanen, S. (2012). Theory and Applications of Marker-Based Augmented Reality. *VTT Science* 3, 43.
- Suryaningrat, I. G., Sanjaya, G. D., Hadi, R., & Suwirmayant, N. L. (2018). Kompresi Citra Digital Menggunakan Metode Discrete Cosine Transform. *Prosiding SINTAK 2018*, 38-44.