

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin pesat semakin mempermudah masyarakat untuk melakukan aktifitasnya, terutama pelaku bisnis. Dengan menggunakan komputerisasi dapat mempermudah para pelaku bisnis untuk mendapatkan, mengelola, menganalisis, dan menyimpan data dengan mudah. Perusahaan yang melakukan aktifitas bisnis secara *manual* akan kalah bersaing dengan perusahaan yang telah melakukan investasi pada teknologi informasi.

Dari data pada pers yang diungkapkan oleh Kementerian Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Republik Indonesia pada Maret 2017 bahwa ratio wirausaha Indonesia yang pada tahun 2013/2014 lalu masih 1,67% kini, berdasarkan data BPS 2016 sudah naik menjadi 3,1%. (<http://www.depkop.go.id>), (Bogor : Menkop dan UKM Anak agung gede ngurah puspayoga).

Namun permasalahan yang terjadi tidak sedikit para pelaku usaha mengalami kegagalan, ataupun pelaku usaha yang baru. Faktor yang mempengaruhi kegagalan dalam menjalankan usaha yaitu tidak semua orang memahami tentang pentingnya pencatatan keuangan yang baik (Survey VISA ,Dalam mandiri dan Kewal, 2013) dan pentingnya mengetahui perkembangan usahanya melalui *Retun On Invesment* (ROI) untuk mengetahui progress usaha yang dijalankan.

Dalam penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi “*Simulasi Perhitungan Balik Modal Usaha*” beserta pencatatan keuangannya supaya mempermudah bagi yang ingin merintis usaha sendiri ataupun yang sudah berjalan dalam pencatatan dan perhitungan balik modal.

Berdasarkan uraian tersebut di atas maka dalam penelitian ini diambil judul “APLIKASI SIMULASI PERHITUNGAN BALIK MODAL USAHA DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN ROI (RETURN ON INVESTMENT)”.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana menerapkan perhitungan analisis ROI (*Return On Investment*) pada Aplikasi Simulasi Perhitungan Balik Modal Menggunakan pendekatan ROI (*Return On Investment*).

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi dibuat menggunakan pendekatan Analisis ROI (Return On Investment).
- b. Aplikasi simulasi balik modal ini dapat digunakan sebagai catatan keuangan beserta laporannya.
- c. data yang diinput berdasarkan bulan dan tahun.
- d. Aplikasi simulasi balik modal menggunakan mata uang rupiah.
- e. Pengguna aplikasi ini adalah pengguna umum.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun aplikasi simulasi perhitungan balik modal berbasis web.
2. Menerapkan ROI (*Return On Investment*) pada aplikasi simulasi perhitungan balik modal.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memiliki manfaat dalam hal :

- a. Membantu masyarakat yang menjalankan usaha untuk menganalisa perkiraan balik modal yang akan diperoleh.
- b. Membantu masyarakat yang menjalankan usaha untuk melakukan manajemen keuangan yang baik.
- c. Membantu dalam pencatatan keuangan menjadi lebih jelas dan rapih menggunakan aplikasi simulasi balik modal usaha.

1.6. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode design and creation dengan Metode pengembangan *Waterfall* menurut pressman (2010, p39). Merupakan paradigma model pengembangan perangkat lunak paling tua, dan paling banyak dipakai. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan

perkembangan perangkat lunak yang sistematis yang dimulai pada tingkat dan kemajuan system pada seluruh tahapan analisis, design, kode, pengujian, dan pemeliharaan. dan menggunakan beberapa metode analisis diantaranya:

- a. Studi Literatur. Dilakukan dengan cara mengumpulkan data, bahan-bahan tertulis dengan mempelajari serta membaca buku-buku dan media lain yang berhubungan dengan pembahasan masalah yang akan diuraikan dalam laporan ini yaitu mengenai APLIKASI SIMULASI PERHITUNGAN BALIK MODAL USAHA DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN ROI (RETURN ON INVESMENT)".

1.7. Sistematika Penulisan

Judul penelitian ini adalah "APLIKASI SIMULASI PERHITUNGAN BALIK MODAL USAHA DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN ROI (RETURN ON INVESMENT)" Sistematika penulisan penelitian yang disusun terdiri dari lima bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai literatur atau landasan teori-teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi simulasi perhitungan balik modal usaha, membahas penjelasan singkat tentang pengertian ROI (Return On Investment),

berisi tentang tahapan-tahapan proses pembuatan program yang mencakup analisis kebutuhan, desain, *coding* aplikasi simulasi perhitungan balik modal usaha berbasis web.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat uraian berupa hasil rekomendasi perbaikan, pengembangan system atau pembuatan perangkat lunak, dan lain-lain. Memuat pembahasan hasil aktivitas yang diperoleh selama melakukan TA, serta berupa uraian tentang hasil yang diperoleh, kelebihan (keunggulan) dan kelemahan dari aplikasi yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bab terakhir dari laporan yang disusun, terdiri dari kesimpulan dan saran-saran aplikasi simulasi perhitungan balik modal usaha serta perkembangannya ke depan.