

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	I – 1
1.2 Rumusan Masalah	I – 2
1.3 Batasan Masalah.....	I – 3
1.4 Tujuan Penelitian	I – 3
1.5 Manfaat Penelitian	I – 4
1.6 Metodologi Penelitian	I – 4
1.7 Sistematika Penulisan	I – 5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Kajian Teori	II – 1
2.1.1 Android	II – 1
2.1.2 Media Pembelajaran.....	II – 4
2.1.3 Multi Media Interaktif.....	II – 6
2.1.4 Perangkat Pengembangan.....	II – 7
2.2 Penelitian Terkait	II – 10

2.3	Komparasi Aplikasi Sejenis.....	II – 14
-----	---------------------------------	---------

BAB III METODOLOGI

3.1	Metode Penelitian.....	III – 1
3.2	Perumusan Masalah.....	III – 3
3.3	Pengumpulan Data	III – 3
3.4	Pengembangan Aplikasi Multimedia	III – 4
3.4.1	Concept.....	III – 5
3.4.2	Design.....	III – 5
3.4.3	Material Collection.....	III – 6
3.4.4	Assembly	III – 7
3.4.5	Testing	III – 7
3.4.6	Distribution.....	III – 7

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Concept.....	IV – 1
4.1.1	Tujuan Aplikasi	IV – 1
4.1.2	Identifikasi Pengguna	IV – 1
4.1.3	Deskripsi Konsep Dan Bentuk Aplikasi.....	IV – 2
4.2	Design.....	IV – 4
4.2.1	<i>Storyboard</i>	IV – 4
4.2.2	Struktur Navigasi.....	IV – 8
4.3	Material Collection.....	IV – 9
4.4	Assembly.....	IV – 11
4.4.1	Halaman Aplikasi	IV – 11

4.5 Testing	IV – 22
4.5.1 Pengujian Alpha (Alpha Testing).....	IV – 23
4.5.2 Pengujian Beta (Beta Testing).....	IV – 24
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	IV – 25
4.6 Distribusi	IV – 26
4.6.1 Data Penyimpanan.....	IV – 26
4.6.2 Hasil Akhir Produk.....	IV – 26

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	V – 1
5.2 Saran	V – 1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN