

## ABSTRAK

Salah satu hal penyebab matematika dianggap sulit, yaitu banyak orangtua yang menanamkan pada buah hatinya sendiri bahwa matematika merupakan pelajaran yang sulit. Sedangkan anak usia prasekolah antara umur 4 – 6 tahun berada dalam masa *Golden Periode* perkembangan otak mereka. Anak-anak yang menyukai matematika di usia ini, biasanya dia akan unggul di bidang pelajaran lain. Oleh karena itu, dilakukan penelitian untuk menarik minat belajar anak prasekolah terhadap matematika dengan solusi dibuatnya aplikasi alat bantu pembelajaran interaktif. Metode penelitian dan pengembangan aplikasi yang digunakan adalah metode pengembangan menurut Luther Sutopo. Hasil penelitian berupa aplikasi alat bantu pembelajaran matematika interaktif untuk anak prasekolah yang berhasil meningkatkan minat belajar anak terhadap matematika. Berdasarkan hasil pengujian terhadap 30 pasangan responden orang tua dan anak.

**Kata Kunci:** *Android*, Media Pembelajaran, Anak Prasekolah