

DAFTAR PUSTAKA

Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta : Andi Offset.

Amelia, Citra. 2015. Mudah dan Seru Belajar Matematika. Jakarta Selatan : Cikal Aksara.

Maulana, Irman. 2014. Perrograman Game dengan Actionsript 3.0 pada Adobe Flash CS6. Yogyakarta : Andi Offset.

Rosa Delima, Nevi Kurnia Arianti, Bramasti Pramudyawardani. 2015. Identifikasi Kebutuhan Pengguna Untuk Aplikasi Permainan Edukasi Bagi Anak Usia 4 sampai 6 Tahun. Jurnal. Diterbitkan. Yogyakarta : Universitas Kristen Duta Wacana.

Anak Usia Prasekolah <http://chyrun.com/anak-usia-prasekolah/> [diakses 7 Juni 2018]

Riset Kominfo dan UNICEF Mengenai Perilaku Anak dan Remaja Dalam Menggunakan Internet
https://www.kominfo.go.id/content/detail/3834/siaran-pers-no-17pihkominfo22014-tentang-ri-set-kominfo-dan-unicef-mengenai-perilaku-anak-dan-remaja-dalam-menggunakan-internet/0/siaran_pers. [diakses 7 Juni 2018]

Profesor Ini Ungkap Mengapa Matematika Dianggap Sulit
<https://www.suara.com/tekno/2016/10/05/110207/profesor-ini-ungkap-mengapa-matematika-dianggap-sulit> [diakses 7 Juni 2018]

Jangan Abai 5 Tahun Pertama Masa Emas Pertumbuhan Otak Anak,
<https://lifestyle.kompas.com/read/2018/04/24/180000220/jangan-abai-5-tahun-pertama-masa-emas-pertumbuhan-otak-anak> [diakses 7 Juni 2018]

Manfaat Ajarkan Anak Matematika Usia Dini,
<https://www.viva.co.id/gaya-hidup/kesehatan-intim/886820-manfaat-ajarkan-anak-matematika-di-usia-dini> [diakses 7 Juni 2018]