

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xxi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Definisi Operasional .....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Kegunaan Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS.....</b>	<b>8</b>
2.1 Kajian Pustaka .....	8
2.1.1 Konsep Dasar Belajar dan Pembelajaran .....	8
2.1.2 Media Pembelajaran.....	10
2.1.3 Teori Permainan.....	14
2.1.4 Aplikasi <i>Quizizz</i> .....	15
2.1.5 <i>Games Based Learning</i> (GBL) .....	23
2.1.6 Keaktifan Belajar Peserta Didik.....	24
2.1.7 Motivasi Intrinsik.....	28
2.1.8 Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang .....	28
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan .....	32
2.3 Kerangka Konseptual.....	36
2.4 Hipotesis Penelitian .....	40

<b>BAB III PROSEDUR PENELITIAN .....</b>	<b>41</b>
3.1 Metode Penelitian .....	41
3.2 Variabel Penelitian.....	41
3.3 Desain Penelitian .....	42
3.4 Populasi dan Sampel.....	43
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	44
3.6 Instrumen Penelitian .....	45
3.7 Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	53
3.8 Langkah-langkah Penelitian .....	61
3.9 Waktu dan Tempat Penelitian.....	62
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>64</b>
4.1 Gambaran Umum.....	64
4.1.1 Lokasi Penelitian.....	64
4.1.2 Profil Tempat Penelitian .....	68
4.2 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	71
4.2.1 Identitas Responden Kelas Kontrol .....	71
4.2.2 Identitas Responden Kelas Eksperimen.....	73
4.3 Deskripsi Hasil Penelitian .....	74
4.3.1 Tahapan Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> Pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang di Kelas XII IPS SMAN 1 Cikatomas.....	74
4.3.2 Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> terhadap Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang di Kelas XII IPS SMAN 1 Cikatomas .....	111
4.4 Pembahasan .....	157
4.2.1 Tahapan Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang di Kelas XII IPS SMAN 1 Cikatomas.....	157
4.2.2 Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> terhadap Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik pada Mata	

Pelajaran Geografi Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang di Kelas XII IPS SMAN 1 Cikatomas melalui Model <i>Games Based Learning</i> (GBL) .....	167
4.5 Keterkaitan Penelitian dengan Sekolah .....	170
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>172</b>
5.1 Kesimpulan .....	172
5.1.1 Tahapan Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> Pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang di Kelas XII IPS SMAN 1 Cikatomas .....	172
5.1.2 Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> Terhadap Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Kerjasama Negara Maju dan Berkembang di Kelas XII IPS SMAN 1 Cikatomas .....	173
5.2 Saran .....	173
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>175</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>181</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>255</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbedaan Negara Maju dan Berkembang.....	31
Tabel 2. 2 Penelitian Relevan.....	32
Tabel 3. 1 Populasi Penelitian.....	43
Tabel 3. 2 Sampel Penelitian.....	44
Tabel 3. 3 Contoh Lembar Observasi .....	46
Tabel 3. 4 Pedoman Wawancara Pendidik Mata Pelajaran Geografi .....	47
Tabel 3. 5 Skala <i>Likert</i> .....	47
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Kuesioner Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> Terhadap Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik.....	48
Tabel 3. 7 Contoh Instrumen Kuesioner Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> Terhadap Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik.....	53
Tabel 3. 8 Kriteria Validitas Butir Soal .....	55
Tabel 3. 9 Tabel Uji Validitas .....	56
Tabel 3. 10 Kategori Tingkat Reliabilitas Butir Soal.....	59
Tabel 3. 11 Uji Reliabilitas .....	59
Tabel 3. 12 Rencana Penelitian.....	62
Tabel 4. 1 Sarana.....	69
Tabel 4. 2 Prasarana .....	69
Tabel 4. 3 Jumlah Peserta Didik Berdasarkan Tingkat Pendidikan.....	70
Tabel 4. 4 Identitas Responden Kelas Kontrol.....	72
Tabel 4. 5 Identitas Responden Kelas Eksperimen.....	73
Tabel 4. 6 Hasil Nilai <i>Quizizz Paper Mode</i> Kelas Eksperimen .....	89
Tabel 4. 7 Hasil Penilaian Sikap Kelas Eksperimen .....	90
Tabel 4. 8 Hasil Nilai <i>Quizizz Paper Mode</i> Kelas Kontrol .....	106
Tabel 4. 9 Hasil Penilaian Sikap Kelas Kontrol.....	107
Tabel 4. 10 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	111
Tabel 4. 11 Kategori Capaian Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	114
Tabel 4. 12 Frekuensi Pengukuran <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	115
Tabel 4. 13 Persentase Pengukuran Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen.....	116
Tabel 4. 14 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	118

Tabel 4. 15 Kategori Capaian Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	121
Tabel 4. 16 Frekuensi Pengukuran <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	122
Tabel 4. 17 Persentase Pengukuran Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	124
Tabel 4. 18 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol.....	126
Tabel 4. 19 Kategori Capaian Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	129
Tabel 4. 20 Frekuensi Pengukuran Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	130
Tabel 4. 21 Persentase Pengukuran Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen.....	131
Tabel 4. 22 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	133
Tabel 4. 23 Kategori Capaian Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol.....	136
Tabel 4. 24 Frekuensi Pengukuran Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	137
Tabel 4. 25 Persentase Pengukuran Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	139
Tabel 4. 26 Perbandingan Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	141
Tabel 4. 27 Perbandingan Statistik Capaian Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	143
Tabel 4. 28 Perbandingan Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	145
Tabel 4. 29 Perbandingan Statistik Capaian Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	147
Tabel 4. 30 Pembuktian Hipotesis .....	156

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Awal.....	16
Gambar 2. 2 Penggunaan Aplikasi.....	16
Gambar 2. 3 Penggunaan Akun Aplikasi.....	16
Gambar 2. 4 Masuk Akun Sebagai Siswa.....	16
Gambar 2. 5 Masuk Akun Sebagai Pendidik .....	17
Gambar 2. 6 Masuk sebagai Administrator.....	17
Gambar 2. 7 Memulai Aplikasi Melalui .....	17
Gambar 2. 8 Proses Memasuki Akun.....	17
Gambar 2. 9 Tampilan Menu <i>Home Quizizz</i> .....	21
Gambar 2. 10 Tampilan Membuat Soal <i>Quizizz</i> .....	21
Gambar 2. 11 Mode Permainan .....	22
Gambar 2. 12 Kerangka Konseptual I.....	37
Gambar 2. 13 Kerangka Konseptual II .....	39
Gambar 3. 1 Hubungan Antar Variabel .....	41
Gambar 3. 2 Desain Penelitian.....	42
Gambar 3. 3 Lokasi Penelitian .....	63
Gambar 4. 1 Peta Administrasi Kabupaten Tasikmalaya .....	65
Gambar 4. 2 Peta Administrasi Kecamatan Cikatomas .....	66
Gambar 4. 3 Peta Administrasi Desa Pakemitan .....	67
Gambar 4. 4 Uji Instrumen di Kelas XII IPS 7 .....	74
Gambar 4. 5 Perkenalan di Kelas Eksperimen.....	76
Gambar 4. 6 Pengisian Kuesioner <i>Pretest</i> di Kelas Eksperimen .....	77
Gambar 4. 7 Kegiatan Pendahuluan di Kelas Eksperimen .....	79
Gambar 4. 8 Pemilihan <i>Game</i> di Kelas Eksperimen.....	81
Gambar 4. 9 Penjelasan mengenai Media Pembelajaran di Kelas Eksperimen....	82
Gambar 4. 10 Contoh <i>QR-Code</i> di Kelas Eksperimen.....	83
Gambar 4. 11 Pembagian <i>QR-Code</i> di Kelas Eksperimen.....	84
Gambar 4. 12 Penyampaian Aturan Bermain Melalui Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> di Kelas Eksperimen.....	85
Gambar 4. 13 Menyajikan Soal di Kelas Eksperimen .....	86

Gambar 4. 14 Peneliti Memindai Jawaban Peserta Didik di Kelas Eksperimen ..	87
Gambar 4. 15 Hasil <i>Scan</i> Jawaban dari Peserta Didik di Kelas Eksperimen.....	87
Gambar 4. 16 Pembahasan Jawaban Soal oleh Peneliti di Kelas Eksperimen.....	88
Gambar 4. 17 Merangkum Pengetahuan oleh Peserta Didik di Kelas Eksperimen.....	89
Gambar 4. 18 Kegiatan Penutup di Kelas Eksperimen .....	92
Gambar 4. 19 Kegiatan <i>Posttest</i> di Kelas Eksperimen .....	93
Gambar 4. 20 Perkenalan di Kelas Kontrol .....	94
Gambar 4. 21 <i>Pretest</i> di Kelas Kontrol.....	96
Gambar 4. 22 Kegiatan Pendahuluan di Kelas Kontrol.....	98
Gambar 4. 23 Pembagian Kertas <i>QR-Code</i> di Kelas Kontrol.....	98
Gambar 4. 24 Contoh <i>QR-Code</i> di Kelas Kontrol .....	99
Gambar 4. 25 Penjelasan Media Pembelajaran <i>Quizizz Paper Mode</i> di Kelas Kontrol .....	100
Gambar 4. 26 Kegiatan Berpikir Sendiri di Kelas Kontrol.....	101
Gambar 4. 27 Kegiatan Berpasangan di Kelas Kontrol .....	102
Gambar 4. 28 Menjawab Soal di Kelas Kontrol .....	102
Gambar 4. 29 <i>Scan</i> Jawaban di Kelas Kontrol.....	103
Gambar 4. 30 Diskusi Kelompok dan Pembahas Soal di Kelas Kontrol.....	104
Gambar 4. 31 Kegiatan Berbagi Jawaban di Kelas Kontrol .....	105
Gambar 4. 32 Kegiatan Penutup di Kelas Kontrol.....	106
Gambar 4. 33 Kegiatan <i>Posttest</i> di Kelas Kontrol .....	109
Gambar 4. 34 Diagram Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	113
Gambar 4. 35 Diagram Frekuensi Pengukuran <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen .....	116
Gambar 4. 36 Diagram Persentase Pengukuran Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen.....	117
Gambar 4. 37 Diagram Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	120
Gambar 4. 38 Frekuensi Pengukuran <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	123
Gambar 4. 39 Diagram Persentase Pengukuran Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	124
Gambar 4. 40 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	127

Gambar 4. 41 Diagram Frekuensi Pengukuran Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol.....	130
Gambar 4. 42 Diagram Persentase Pengukuran Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol ....	132
Gambar 4. 43 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol.....	135
Gambar 4. 44 Diagram Frekuensi Pengukuran Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol ....	138
Gambar 4. 45 Diagram Persentase Pengukuran Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol ...	139
Gambar 4. 46 Perbandingan Statistik Capaian Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	144
Gambar 4. 47 Perbandingan Statistik Capaian Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	148
Gambar 4. 48 Uji Normalitas .....	150
Gambar 4. 49 Uji Homogenitas .....	151
Gambar 4. 50 Uji <i>Wilcoxon</i> Kelas Eksperimen .....	154
Gambar 4. 51 Uji <i>Wilcoxon</i> Kelas Kontrol .....	154



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Foto SMAN 1 Cikatomas .....	181
Lampiran 2 RPP Model Games Based Learning .....	182
Lampiran 3 RPP Model Kooperatif tipe Think Pair Share (TPS).....	186
Lampiran 4 Pedoman Observasi .....	190
Lampiran 5 Pedoman Wawancara .....	193
Lampiran 6 Kuesioner.....	195
Lampiran 7 Penilaian Sikap .....	200
Lampiran 8 Uji Validitas.....	208
Lampiran 9 Uji Reliabilitas.....	212
Lampiran 10 <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen.....	214
Lampiran 11 <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	219
Lampiran 12 <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen .....	224
Lampiran 13 <i>Posttest</i> Kelas Kontrol.....	231
Lampiran 14 Hasil <i>Quizizz</i> Kelas Eksperimen.....	236
Lampiran 15 Hasil <i>Quizizz</i> Kelas Kontrol .....	239
Lampiran 16 Uji Normalitas .....	242
Lampiran 17 Uji Homogenitas.....	243
Lampiran 18 Uji Hipotesis.....	244
Lampiran 19 Matriks Revisi Sidang .....	245
Lampiran 20 Surat Izin Observasi.....	247
Lampiran 21 Surat Keterangan Penelitian .....	248
Lampiran 22 Buku Bimbingan Skripsi .....	249