

DAFTAR ISI

COVER

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK BAHASA INGGRIS

ABSTRAK BAHASA INDONESIA

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	I – 1
1.2. Rumusan Masalah	I – 2
1.3. Batasan Masalah.....	I – 2
1.4. Tujuan Penelitian	I – 3
1.5. Manfaat Penelitian.....	I – 3
1.6. Metodologi Penelitian.....	I – 3
1.7. Sistematika Penulisan.....	I – 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem.....	II – 1
2.2. Karakteristik Sistem.....	II – 1
2.3. Klasifikasi Sistem	II – 2
2.4. Pengertian Informasi.....	II – 3
2.5. Pengertian Sistem Informasi.....	II – 4
2.6. Alat Bantu Perancangan dan Pemodelan.....	II – 5
2.6.1. <i>Flowchart</i>	II – 5
2.6.2. Bagan Alir Sistem (<i>Flowchart System</i>).....	II – 5
2.6.3. <i>Flowchart</i> Program (<i>Flowchart Algoritma</i>).....	II – 7
2.6.4. DFD (Data Flow Diagram).....	II – 8
2.6.5. Dialog Layar Terminal (Dialog chart).....	II – 9
2.6.6. Basis Data (<i>Database</i>).....	II – 10
2.7. PHP.....	II – 10
2.8. MySQL.....	II – 11
2.9. Penelitian Terkait.....	II – 12
2.10 Profil MAN 1 Tasikmalaya.....	II – 16
2.10.1 Sejarah MAN 1 Tasikmalaya.....	II – 16
2.10.2 VISI DAN MISI MAN 1 TASIKMALAYA.....	II – 17
2.10.3 Struktur Organisasi MAN 1 Tasikmalaya.....	II – 18
2.10.4 Deskripsi Kerja.....	II – 19
2.10.5 Peta Lokasi MAN 1 Tasikmalaya.....	II – 28

BAB III METODOLOGI

3.1	Metode Penelitian.....	III – 1
3.2	Pengumpulan Data	III – 1
3.3	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	III – 2

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Pengumpulan Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV – 1
4.1.1.	<i>Communication</i>	IV – 1
4.1.2.	<i>Planning</i>	IV – 2
4.1.3.	<i>Modeling</i>	IV – 2
4.1.3.1.	Spesifikasi Sistem.....	IV – 3
4.1.3.2.	<i>Flowchart System</i> Sistem Informasi.....	IV – 5
4.1.3.3.	Diagram Konteks.....	IV – 11
4.1.3.4.	Data Flow Diagram.....	IV – 12
4.1.3.5.	Spesifikasi Proses.....	IV – 24
4.1.3.6.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	IV – 27
4.1.3.7.	Kamus Data.....	IV – 28
4.1.3.8.	Struktur Tabel.....	IV – 29
4.1.3.9.	Dialog Layar.....	IV – 34
4.1.4.	<i>Construction</i>	IV – 35
4.1.4.1.	Perancangan Antarmuka.....	IV – 35

4.1.5. <i>Deployment</i>	IV – 46
4.2. Gambaran Umum Perangkat Lunak.....	IV – 46
4.2.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	IV – 46
4.2.2. Pengujian Sistem.....	IV – 59
4.3. Kelebihan dan Kekurangan.....	IV – 65

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	V – 1
5.2. Saran	V –1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN