

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan Rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Upaya Meningkatkan Hasil Belajar *Dribble* Permainan Bola Basket Dengan Menggunakan Model *Problem Based Learning*”**. Penulis bertrimakasih pada Bapak Prof. Dr. H. Iis Marwan, M.Pd. selaku dosen pembimbing 1 dan Ibu Ida Wahidah, M.Pd. selaku pembimbing 2 yang telah membimbing dan memberikan arah ini kepada penulis.

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk menyampaikan rencana penelitian yang telah penulis rancang, sehingga penulis berharap agar skripsi ini disetujui. Tidak ada gading yang retak, penulis menyadari bahwa tidak ada sesuatu yang sempurna di dunia ini, dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak dapat tantangan dan hambatan akan tetapi bantuan dari berbagai belah pihak tantangan itu bisa teratasi. Untuk itu, penulis berharap adanya kritik, saran dan usulan demi perbaikan dimasa yang akan datang, mengingat tidak ada Sesutu yang sempurna tanpa saran yang membangun.

Penulis mohon maaf segala kesalahan yang pernnh dilakukan. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

Tasikmalaya, April 2024  
Penulis

Muhamad Atmal