

**DESAIN PEMBELAJARAN LUAS PERMUKAAN KERUCUT DAN TABUNG
MELALUI *PROBLEM BASED LEARNING* BERBANTUAN GEOGEBRA DAN
BERORIENTASI ABSTRAKSI MATEMATIS PESERTA DIDIK**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh
ZIHAN MARCELA HAPSARI
202151048**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2024**