

DAFTAR PUSTAKA

- Alamin, Z., Missouri, R., Sutriawan, S., Fathir, F., and Khairunnas, K. (2023): Perkembangan E-commerce: Analisis Dominasi Shopee sebagai Primadona Marketplace di Indonesia, *J-ESA (Jurnal Ekonomi Syariah)*, **6**(2), 120–131. <https://doi.org/10.52266/jesa.v6i2.2484>
- Amini, T. N. A., Fabroyir, H., and Akbar, R. J. (2021): Desain dan Evaluasi Antarmuka Mobile App MyITS Alumni pada Platform Android dan Ios Melalui Pendekatan User-Centered Design, *Jurnal Teknik ITS*, **10**(2), 133–139. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v10i2.63024>
- Anisa, R. N., Alfiatuni'mah, S., Sany, R. A. M., Zikrinawati, K., and Fahmy, Z. (2023): Analisis Minat Konsumen terhadap Produk yang Dipromosikan Melalui Media Sosial Facebook pada Remaja dan Dewasa di Wilayah Pedesaan Brebes Selatan, Rembang dan Kudus Jawa Tengah, *Jurnal Mahasiswa Kreatif*, **1**(2), 66–79.
- Azmi, A. U., and Prayitno, H. J. (2024): Wacana Digital Struktur Konversasi Video YouTube Wawancara Eksklusif Eks Konsorsium Judi Program AIMAN, *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Sastra*, **10**(2), 3.
- Deni, D. K., and Ferida, F. Y. (2023): Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta, *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan*, **2**(I), 41–52. <https://doi.org/10.55826/tmit.v2ii.57>
- Dinata, P. Z., Urwah, M. A., Rahmawan, M. R., and Junaeti, E. (2023): Perancangan UI/UX Web e-Commerce 'Hallo Coffee' Menggunakan Metode User Centered Design, *Jambura Journal of Informatics*, **5**(1), 45–58. <https://doi.org/10.37905/jji.v5i1.17511>
- Ernawati, S., and Indriyanti, A. D. (2022): Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi ..., *Journal of Emerging Information ...*, retrieved from internet: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/49296%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/49296/40999>, **03**(04), 90–102.
- Fitri, A., and Damastuti, D. (2021): Desain Aplikasi Virtual Tour Wisata Setigi Gresik Menggunakan Metode UCD (User Centered Design), *Seminar Nasional Terapan Riset Inovatif (SENTRINOV) Ke-VII*, **7**(Vol. 7 No. 1 (2021): Prosiding Sentrinov 2021-Engineering and Science), 637–643.
- Hartawan, M. S. (2022): Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe

Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film, *Jeis: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, **2**(1), 43–47. <https://doi.org/10.56486/jeis.vol2no1.161>

Ifan Nuriyana, M., and Setia Budi, E. (2023): Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemandu Wisata Kebun Binatang Menggunakan Metode User Centered Design, *Media Online*, retrieved from internet: <https://djournals.com/resolusi>, **4**(1), 75–83.

Ilham, M., Rahaningsih, N., and Ali, I. (2023): Aplikasi Mobile E - Commerce Point Coffee Pada Pt. Indomarco Prismatama Cabang Cirebon, *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, **7**(1), 572–578. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6357>

Jamilah, Y. S. (2022): Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co, *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, retrieved from internet: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/29458>, **9**(2), 73–78.

Kaban, E., Candra Brata, K., and Hendra Brata, A. (2020): Evaluasi Usability Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping Pada Aplikasi PLN Mobile (Studi Kasus PT. PLN), *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, **4**(10), 3281–3290.

Kesuma, D. P. (2020): Evaluasi Usability Pada Web Perguruan Tinggi XYZ Menggunakan System Usability Scale, *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, **1**(2), 212–222. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v1i2.518>

Kumoro, D. T., and Ardhana, V. Y. P. (2023): Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile SIM UNIQHBA Menggunakan Metode User-Centered Design UCD, *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, **4**(2), 121–128. <https://doi.org/10.47065/tin.v4i2.4171>

Kurniawan, R., and Budi, M. (2022): Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma, *Jurnal Sistem Informasi*, **5**(1), 2–7.

Mailangkay, A., and Sinaga, K. (2023): Penerapan Metode User Centered Design (Ucd) Pada Ui/Ux Aplikasi Mobile Komik, *Jurnal Darma Agung*, **31**(1), 952. <https://doi.org/10.46930/ojsuda.v31i1.3089>

Maryanto, R. D. (2023): Karakter Peserta Didik Madrasah Terhadap Kesalehan Sosial di Madrasah Aliyah Negeri 10 Jakarta Barat, *Jurnal Edukasi Dan Multimedia*, **1**(1), 18–35.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., and Sevtiana, A. (2020): Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan

Aplikasi Figma, *Jurnal Digit*, **10(2)**, 208.
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Nurliana, F., Hanifati, G., and Ali, F. (2022): Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking, *Magenta | Official Journal STMK Trisakti*, **6(02)**, 971–991. <https://doi.org/10.61344/magenta.v6i02.90>

Oktaria, E. T., Yuniarthe, Y., Hairudin, H., Wengrum, T. D., Khoiriah, N., and Adelita, I. (2023): Sarana Publikasi Dan Media Promosi Produk Kreatifitas Siswa Menggunakan E-Commerce Pada Smk Gading Rejo Kabupaten Pesawaran, *Jurnal Pengabdian UMKM*, **2(1)**, 78–83. <https://doi.org/10.36448/jpu.v2i1.34>

Padilah, P., Indrayana, D., and Az-Zahra, F. F. (2023): Perancangan UI/UX Website International Office Universitas Muhammadiyah Sukabumi Dengan Menggunakan Pendekatan User Persona, *Bit (Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur)*, **20(2)**, 149. <https://doi.org/10.36080/bit.v20i2.2494>

Pallu, S., Pongdatu, G. A. N., and Rusman, J. (2023): Perancangan User Interface Aplikasi Mobile E-Commerce Pada Studi Kasus Thrift Shop Elka Menggunakan User Centered Design (UCD), *Infinity*, **X**, 41–46. <https://doi.org/10.34148/infinity.v9i1.xxx>

Prabowo, M., and Suprpto, A. (2021): Usability Testing pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Menggunakan Metode System Usability Scale, *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, **6(1)**, 38–49. <https://doi.org/10.14421/jiska.2021.61-05>

Prasetyo, S. M., and Ariesta, F. A. (2023): Mengenal User Interface dan User Experience dalam Dunia Desain dan Teknologi, *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer ...*, **2(10)**, 2671–2679.

Prayuti, Y. (2024): Dinamika Perlindungan Hukum Konsumen di Era Digital: Analisis Hukum Terhadap Praktik E-Commerce dan Perlindungan Data Konsumen di Indonesia., *Jurnal Interpretasi Hukum*, **5(1)**, 903-913.

Ravelino, C., and Susetyo, Y. A. (2023): Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design, *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, **7(1)**, 121–129. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>

Rizma, A., Putri, R., and Indriyanti, A. D. (2023): Evaluasi Usability User Interface dan User Experience pada Aplikasi M . Tix dengan Metode Usability Testing (UT) dan System Usability Scale (SUS), *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence Universitas Negeri Surabaya*, retrieved from internet:

<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/51791>, **04**(02), 21–32.

Salsabil, S., Kaniawulan, I., and Sri Andar Muni, L. (2023): Redesign User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Website Pt. Mulia Anugrah Container Dengan Metode User Center Design (Ucd), *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, **7**(3), 1958–1965. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6957>

Sampurna, A. P., Dwidasmara, I. B. G., and Mahendra, I. B. M. (2023): Pembangunan Aplikasi Website E-Commerce Dalam Peningkatan Penjualan Produk Perusahaan Pt. Bala Biotech Indonesia, *Jurnal Pengabdian Informatika*, retrieved from internet: <https://ejournal1.unud.ac.id/index.php/jupita/article/view/185>, **1**(2), 433–438.

Sasongko, A., Muhammad, J ;, Maulana, S., and Risdiansyah, D. (2023): Penerapan Design Ui/Ux Pada Aplikasi Laundry Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd), *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, **11**(2), 149–155.

Setiyo Adi Nugroho, Daniel Rudjiono, and Febrian Rahmadhika (2021): Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentukstationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika, *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, **14**(1), 48–57. <https://doi.org/10.51903/pixel.v14i1.456>

Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., and Haryadi, E. (2020): Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype, *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, **15**(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>

Sufandi, U. U., Aprijani, D. A., and Pandiangan, P. (2021): Evaluasi dan Hasil Review Desain User Interface Prototype Aplikasi Mobile Sitta Universitas Terbuka, *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, **10**(3), 147. <https://doi.org/10.23887/janapati.v10i3.40281>

Tukino, T., Nurastuti, P., Hartati, N., Yuningsih, N., and Sudharsono, M. (2021): Kualitas Antarmuka Terhadap Minat Beli: Dimediasi Kepercayaan Konsumen pada Aplikasi Belanja Online, *EKOMABIS: Jurnal Ekonomi Manajemen Bisnis*, **2**(02), 179–190. <https://doi.org/10.37366/ekomabis.v2i02.203>

Usman, M. L. L., and Gustalika, M. A. (2022): Pengujian Validitas dan Reliabilitas System Usability Scale (SUS) Untuk Perangkat Smartphone, *Jurnal Ecotipe (Electronic, Control, Telecommunication, Information, and Power Engineering)*, **9**(1), 19–24. <https://doi.org/10.33019/jurnalecotipe.v9i1.2805>

Wahyuni, D., and Hamzah, M. L. (2024): Analisa Tingkat Usability Website Menggunakan Metode System Usability Scale Dan Post Study System Usability Questionnaire Website, *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, retrieved from internet: <https://diskominfotik.bengkaliskab.go.id>, **2**(1), 52–58.

Yusuf, M., Sutrisno, S., Putri, P. A. N., Asir, M., and Cakranegara, P. A. (2022): Prospek Penggunaan E-Commerce Terhadap Profitabilitas Dan Kemudahan Pelayanan Konsumen: Literature Review, *Jurnal Darma Agung*, **30**(3), 505. <https://doi.org/10.46930/ojsuda.v30i3.2268>