

KATA PENGANTAR

Puji beserta syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT berkat limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis masih diberikan kesehatan, kesempatan, kesabaran, karunia, kemauan serta tekad yang dianugerahkan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENGARUH MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* BERBANTUAN GAME MONOPOLI TERHADAP MOTIVASI BELAJAR DAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS PESERTA DIDIK (Studi Eksperimen di Kelas X MIPA SMA Negeri 1 Sindangkasih, Tahun Ajaran 2023/2024)”**. Tidak lupa shalawat beserta salam semoga tercurah kepada Nabi kita Muhammad SAW, juga kepada keluarganya, sahabatnya serta umatnya termasuk kita semua, aamiin.

Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan yang terdapat didalamnya, akan tetapi berkat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak skripsi ini dapat diselesaikan.

Tasikmalaya, 18 Juli 2024

Penulis,

Anisya Dwi Putri
202154025