

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	ii
PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	1
KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR TABEL.....	6
DAFTAR GAMBAR	7
BAB I PENDAHULUAN.....	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Tujuan Penelitian.....	10
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Manfaat Penelitian.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	1
2.1 Landasan Teori	1
2.1.1 Virtual Reality	1
2.1.2 Konsep <i>Virtual Reality</i>	1
2.1.3 Unity 3D.....	2
2.1.4 Android	3
2.1.5 Multimedia	3
2.1.6 Media Promosi Interaktif	4
2.2 Penelitian Terkait dan Kebaruan Penelitian	4
2.3 Matriks Penelitian.....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	1
3.1 Metode Penelitian.....	1
3.1.1 Perumusan Masalah	1

3.1.2	Pengumpulan Data	2
3.1.3	Pengembangan Produk Multimedia	2
3.1.4	Evaluasi	4
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		1
4.1	Analisis Masalah	1
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	1
4.3	Pengumpulan Data	2
4.4	Pembuatan Prototype Multimedia	3
4.4.1	Concept	3
4.4.2	Design	10
4.4.3	Material Collecting.....	13
4.4.4	Assembly.....	13
4.4.5	Testing.....	21
4.4.6	Distribution	27
4.5	Evaluasi	27
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		1
5.1	Kesimpulan.....	1
5.2	Saran.....	2
DAFTAR PUSTAKA		3
LAMPIRAN.....		6