

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Indikator Keterampilan Berpikir Kritis.....	15
Tabel 2.2 Rubrik Penilaian Keterampilan Berpikir Kritis	16
Tabel 2.3 Rubrik Penilaian Keterampilan Pemecahan Masalah	20
Tabel 2.4 Langkah Penerapan <i>Game Based Learning</i>	25
Tabel 3.1 Data Populasi Kelas XI SMAN 1 Tasikmalaya.....	47
Tabel 3.2 Desain Penelitian.....	49
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Keterampilan Berpikir Kritis pada Materi Sistem Koordinasi	65
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Penelitian Keterampilan Pemecahan Masalah pada Materi Sistem Koordinasi.....	66
Tabel 3.5 Kriteria Validitas Instrumen.....	67
Tabel 3.6 Hasil Uji Validitas Soal Keterampilan Berpikir Kritis	68
Tabel 3.7 Hasil Uji Validitas Soal Keterampilan Pemecahan Masalah.....	68
Tabel 3.8 Kriteria Reliabilitas Instrumen.....	69
Tabel 3.9 Waktu Penelitian	71
Tabel 4.1 Statistik Nilai <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	73
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Pretest</i> Keterampilan Berpikir Kritis Kelas Eksperimen.....	73
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Pretest</i> Keterampilan Berpikir Kritis Kelas Kontrol.....	75
Tabel 4.4 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Posttest</i> Keterampilan Berpikir Kritis Kelas Eksperimen.....	76
Tabel 4.5 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Posttest</i> Keterampilan Berpikir Kritis Kelas Kontrol.....	77
Tabel 4.6 Statistik Nilai <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol...	79
Tabel 4.7 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Pretest</i> Keterampilan Pemecahan Masalah Kelas Eksperimen.....	79
Tabel 4.8 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Pretest</i> Keterampilan Pemecahan Masalah Kelas Kontrol.....	80

Tabel 4.9 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Posttest</i> Keterampilan Pemecahan Masalah Kelas Eksperimen.....	82
Tabel 4.10 Distribusi Frekuensi Nilai <i>Posttest</i> Keterampilan Pemecahan Masalah Kelas Kontrol.....	83
Tabel 4.11 Ringkasan Hasil Uji Normalitas.....	93
Tabel 4.12 Ringkasan Hasil Uji Homogenitas	94
Tabel 4.13 Hasil Uji ANCOVA Keterampilan Berpikir Kritis.....	96
Tabel 4.14 Hasil Uji ANCOVA Keterampilan Pemecahan Masalah.....	96