

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku Referensi

- A.M, Sardiman. 2012. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aeni, Nasichatul. 2019. *Pengaruh Penggunaan Media Linimasa Card Sejarah Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI IPS Dalam Pembelajaran Sejarah di SMA Negeri 1 Bumiayu Tahun Ajaran 2018/2019*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grapindo Persada.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyanti, & Mudjiono, 2009. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ghozali, I. 2011. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hamzah, Nina Lamatenggo, 2011. *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Jihad, A & Haris, A. 2012. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta. Pressindo.
- Kasmandi, Hartono. 1996. *Model-model dalam pembelajaran Sejarah*. Semarang: IKIP Semarang Press.

- Lestari, Karunia Eka Lestari dan Mokhammad Ridwan Yudhanegara. 2015. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: RefikaAditama.
- Margono, 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Maunah, Binti. 2009. *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: Teras.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Omeear, Hamalik. 2007. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Parwati, Ni Nyoman, dkk. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief, dkk. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Soelaman, Joesoef. 1992. *Konsep Dasar Pendidikan Nonformal*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suardi, M. 2010. *Pengantar Pendidikan Teori Dan Aplikasi*. Jakarta : Indeks.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Trianto. (2007). *Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Usman, Asnawir & Basyirudin. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

B. Artikel Ilmiah

Aeni N & Suryadi A, 2019. *Pengaruh Penggunaan Media Linamasa Card Game Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI dalam Pembelajaran Sejarah di SMA Negeri 1 Bumiayu*. Semarang: UNNES.

Akpan. Vera Idaresit, dkk. (2020). *Social Constructivism: Implication On Teaching and Learning*. ECRTD-UK: *British Journal Of Education*, 8(9), 49-56.

Haryanto, 2012: dalam artikel “*Pengertian Pendidikan Menurut Para Ahli*”<http://belajarpsikolgo.com/pengertian-pendidikan-menurut-para-ahli/> Diakses pada 20 Januari 2020 h 8.

Mahnun, Nunu. 2012. *Media Pembelajaran: Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran*. Riau: UIN Suska

Ricardo, & Meilani, Rini Intansari. (2017). Impak Minat dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2(2), 188–209.

Rosyidi, Abdul Wahab. 2009. *Media Pembelajaran Arab*. Malang:UIN. Press.

Sudjana, Nana 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.