

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 State Of The Art.....	II-20
Tabel 2.2 Matrik Penelitian.....	II-31
Tabel 4.1 Spesifikasi Hardware Laptop Digunakan .....	IV-3
Tabel 4.2 Spesifikasi Hardware Smartphone Digunakan .....	IV-4
Tabel 4.3 Spesifikasi Minimum Hardware dan Software Digunakan.....	IV-5
Tabel 4.4 Software Pendukung Digunakan.....	IV-5
Tabel 4.5 Deskripsi Konsep .....	IV-6
Tabel 4.6 Rancangan Storyboard .....	IV-8
Tabel 4.7 Bahan-Bahan Yang Diperlukan .....	IV-13
Tabel 4.8 Interaktivitas dan Fungsi Halaman Kamera TikTok.....	IV-28
Tabel 4.9 Interaktivitas dan Fungsi Halaman Hasil <i>Augmented Reality</i> .....	IV-30
Tabel 4.10 Spesifikasi Perangkat Pengujian dan Hasil Pengujian.....	IV-32
Tabel 4.11 Pengujian Export <i>Augmented Reality</i> .....	IV-36
Tabel 4.12 Pengujian Mengenali Marker.....	IV-36
Tabel 4.13 Pengujian Interaktivitas Tombol.....	IV-37
Tabel 4.14 Kebutuhan Pengujian .....	IV-38
Tabel 4.15 Pengujian Jarak Deteksi Wajah.....	IV-38
Tabel 4.16 Pengujian Objek Virtual.....	IV-40
Tabel 4.17 Pengujian Jarak Terdekat, Terjauh dan Terbaik Marker.....	IV-41
Tabel 4.18 Pengujian Sudut .....	IV-42
Tabel 4.19 Pengujian Intensitas Cahaya .....	IV-44
Tabel 4.20 Pengujian Validasi Marker.....	IV-47
Tabel 4.21 Pengujian Oklusi.....	IV-48
Tabel 4.22 Pertanyaan Kuisisioner .....	IV-49
Tabel 4.23 Hasil Pengujian Pertanyaan Kuisisioner.....	IV-50
Tabel 4.24 Nilai Skala Likert .....	IV-53
Tabel 4.25 Hasil Perhitungan Kuesioner 1 .....	IV-54
Tabel 4.26 Hasil Perhitungan Kuesioner 2 .....	IV-55

Tabel 4.27 Hasil Perhitungan Kuesioner 3 .....	IV-55
Tabel 4.28 Hasil Perhitungan Kuesioner 4 .....	IV-56
Tabel 4.29 Hasil Perhitungan Kuesioner 5 .....	IV-57
Tabel 4.30 Hasil Perhitungan Kuesioner 6 .....	IV-57
Tabel 4.31 Hasil Perhitungan Kuesioner 7 .....	IV-58
Tabel 4.32 Hasil Perhitungan Kuesioner 8 .....	IV-59
Tabel 4.33 Hasil Perhitungan Kuesioner 9 .....	IV-60
Tabel 4.34 Hasil Perhitungan Kuesioner 10 .....	IV-60
Tabel 4.35 Hasil Presentase Setiap Pertanyaan.....	IV-61