

## DAFTAR ISI

PENGESAHAN .....	i
PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
ABSTRAK .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2. Rumusan Masalah .....	I-5
1.3. Tujuan Penelitian .....	I-5
1.4. Batasan Masalah.....	I-6
1.5. Manfaat Penelitian.....	I-6
BAB II LANDASAN TEORI .....	II-8
2.1. Kajian Pustaka .....	II-8

2.1.1. <i>Augmented Reality</i> .....	II-8
2.1.2. <i>Android</i> .....	II-9
2.1.3. Pemasaran .....	II-10
2.1.4. <i>Furniture</i> .....	II-12
2.1.5. Unity .....	II-12
2.1.6. AR Foundation.....	II-16
2.1.7. Blender.....	II-17
2.1.8. <i>Black Box</i> .....	II-17
2.1.9. <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	II-20
2.2. Penelitian Terkait.....	II-24
2.3. Matriks Penelitian.....	II-30
<b>BAB III METODOLOGI</b> .....	<b>III-33</b>
3.1. Tahapan Penelitian.....	III-33
3.1.1. Concept .....	III-33
3.1.2. Design .....	III-34
3.1.3. Material Collection .....	III-34
3.1.4. Assembly.....	III-34
3.1.5. Testing.....	III-34
3.1.6. Distribution .....	III-35
3.2. Profil Pengguna .....	III-35

3.3. Evaluasi Penelitian .....	III-36
3.4. Penarikan Kesimpulan.....	III-36
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>IV-37</b>
4.1. Deskripsi Sistem.....	IV-37
4.2. <i>Concept</i> .....	IV-38
4.3. <i>Design</i> .....	IV-40
4.3.1. Identifikasi <i>Use Case</i> .....	IV-40
4.3.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	IV-41
4.3.3. Skenario .....	IV-41
4.3.4. <i>Activity Diagram</i> .....	IV-42
4.4. <i>Material Collection</i> .....	IV-46
4.5. <i>Assembly</i> .....	IV-46
4.5.1. Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	IV-47
4.5.2. Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	IV-47
4.5.3. Interaksi Antara Pengguna dengan Aplikasi .....	IV-47
4.5.4. Hasil Implementasi .....	IV-48
4.6. <i>Testing</i> .....	IV-54
4.6.1. <i>Alpha Testing</i> .....	IV-54
4.6.2. <i>Beta Testing</i> .....	IV-70
4.7. <i>Distribution</i> .....	IV-75

4.8. <i>System Requirements</i> Penggunaan Aplikasi .....	IV-76
4.9. Hasil Akhir Produk .....	IV-76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	V-78
5.1. Kesimpulan .....	V-78
5.2. Saran .....	V-79
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	