

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Flowchart Algoritma Fisher Yates Shuffle	II-7
Gambar 2. 2 Flowchart Algoritma Linear Congruential Generator	II-10
Gambar 3. 2 Penentuan grade metode SUS (Ependi et al., 2017)	III-8
Gambar 4. 1 Flowchart aplikasi pramuka	IV-5
Gambar 4. 2 Asset button / tombol aplikasi	IV-13
Gambar 4. 3 Asset ilustrasi header	IV-13
Gambar 4. 4 Asset gambar pendukung materi	IV-14
Gambar 4. 5 Asset gambar syarat kecakapan pramuka	IV-14
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Utama	IV-25
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Buku Saku Pramuka	IV-26
Gambar 4. 8 Tampilan Isi Materi Pramuka	IV-27
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Syarat Kecakapan Pramuka	IV-28
Gambar 4. 10 Tampilan Isi materi pengertian syarat kecakapan pramuka	IV-29
Gambar 4. 11 Tampilan Menu Syarat Kecakapan Pramuka Tiap Golongan	IV-30
Gambar 4. 12 Tampilan Isi Materi Syarat Kecakapan Pramuka	IV-31
Gambar 4. 13 Tampilan Menu Kuis Pramuka	IV-32
Gambar 4. 14 Tampilan Kuis Pramuka	IV-33
Gambar 4. 15 Tampilan respon jawaban kuis	IV-34
Gambar 4. 16 Tampilan hasil kuis	IV-35
Gambar 4. 17 Tampilan informasi aplikasi	IV-36
Gambar 4. 18 Penilaian hasil pengujian beta	IV-53
Gambar 4.19 Distribusi aplikasi pembelajaran pramuka	IV-54