

ABSTRACT

Currently, information technology is growing rapidly and it is very easy to find information about anything. But information about the history of the heroes of Indonesia is still dominated by the book, causing people to be lazy to learn it. Therefore, the application of the history and biography of Indonesian national heroes as a means of learning is necessary. Therefore made a digital application that explains the introduction of information national hero figures Indonesia. applications built using mobile android based technology. The design and manufacture of this application using Adobe Flash CS6 Actionscript 3.0 Adobe Air for Android, and supported with Photoshop. The purpose of this study is to make an application of the introduction of national hero figures based on android Indonesia. The Luther-Sutopo method is used for multimedia engineering, with stages of concept, design, collecting materials, assembly, testing and distribution. From the results of alpha testing found that functionally is appropriate and from the beta test obtained value of 71.66%, which means the application in interpretation "Good" by the user.

Keyword: android, multimedia, national heroes

ABSTRAK

Saat ini teknologi informasi sudah berkembang dengan pesat dan sangat mudah untuk mencari informasi tentang apapun. Tetapi informasi tentang sejarah para pahlawan Indonesia masih banyak didominasi oleh buku, sehingga menyebabkan orang malas untuk mempelajarinya. Oleh karena itu, aplikasi tentang sejarah dan biografi pahlawan nasional Indonesia sebagai sarana pembelajaran sangat diperlukan. Maka dari itu dibuatlah sebuah aplikasi digital yang menerangkan informasi pengenalan tokoh pahlawan nasional Indonesia. Aplikasi dibangun menggunakan teknologi berbasis mobile android. Perancangan dan pembuatan aplikasi ini menggunakan Adobe Flash CS6 Actionscript 3.0 Adobe Air for Android, dan didukung dengan Photoshop. Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi pengenalan tokoh pahlawan nasional Indonesia berbasis android. Metode Luther-Sutopo digunakan untuk rekayasa multimedia, dengan tahapan concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution. Dari hasil pengujian alpha didapat bahwa secara fungsional sudah sesuai dan dari pengujian beta didapat nilai 71.66%, yang artinya aplikasi diinterpretasi “Baik” oleh pengguna.

Kata Kunci : android, multimedia, pahlawan nasional