

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Aman. (2011). *Model dan Evaluasi Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Ombak.
- Ambarwati, SITI. (2014). *Pengaruh Sarana Belajar Terhadap Hasil Belajar siswa pada Mata Pelajaran Ekonomi di MAN 2*. Pontianak: FKIP UNTAN
- Anas Sudijono, *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Rajawali Pers, 2011, hal. 50
- Arif Robin A, Jumardi. Museum Virtual Sumpah Pemuda Sebagai Media Pembelajaran Sejarah untuk Meningkatkan Kesadaran Sejarah. BRILIANT: Jurnal Riset dan Konseptual. Volumen 8 Nomor 3, Agustus 2023
- Aryani R, dkk. Pedampingan Pemanfaatan virtual Tour Museum Siginjei dalam Mendukung Pembelajaran Sejarah dan Budaya Jambi di SMA IT ASH SHIDIQI. Jurnal Pengabdian Kolaborasi dan Inovasi IPTEKS. Volumen 2, No.1 – Februari 2024
- Asmara, D. (2019). *Peran Museum Dalam Pembelajaran Sejarah*. Kaganga: Jurnal Pendidikan Sejarah dan Riset Sosial-Humaniora, 2(1), 10-20. <https://doi.org/10.31539/kaganga.v2i1.707>
- Baharun, Hasan. (2015). “Penerapan Pembelajaran Active Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di Madrasah”. Probolinggo. Jurnal Pendidikan Pedagogik. Vol 01 No. 01
- Devie Anggraeny, Dkk, “Analisis Teknologi Pembelajaran Dalam Pendidikan Sekolah Dasar,” FONDATIA 4, no. 1 (March 30, 2020): 150 –57, hal. 179
- Fatimah, A. R. (2021). *Pengaruh virtual tour museum sebagai media pembelajaran terhadap capaian kognitif siswa pada mata pelajaran Sejarah kelas XI IPS 2 SMA Negeri 1 Menganti – Gresik*. Avatara, 10(3), 1–26

- Hehr, Karl Harven. (2014). *Virtual field trips as an educational and motivational strategy to teach Iow a history*. Graduate Theses and, pp.1-82 Dissertations. 14178. <https://lib.dr.iastate.edu/etd/14178>.
- Ivarsson, E. (2009). *Definition and prospects of the Virtual Museum*. Department of ALM Museum and Heritage Studies. Uppsala University.
- Karwono. dan Heni Mularasih. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT Raja Grafindp Persada.
- Khakim, U., & dkk. (2016). *Pelaksanaan Membuka dan Menutup Pelajaran Oleh Guru Kelas 1 Sekolah Dasar* . Jurnal Pendidikan
- Komariah, Aan. dan Djam'an Satori. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung, Alfabeta.
- Komalasari, K. (2014). *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*.
- Marno & Idris, M.2009. *Strategi dan Metode Pengajaran: Menciptakan Keterampilan Mengajar yang Efektif dan Edukatif (Ilyya Muhsin Ed)*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Moleong, Lexy. (2002). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung : CV. Remaja
- Moleong, Lexy. (2006). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mudjiman, H. (2007). *Belajar Mandiri*. LPP dan UNS Press.
- Nanang Fattah. 2012. *Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan*. Bandung:Rosdakarya.
- Naredi, H., Qodariah, L., & Andi, A. (2018). *Pengenalan museum sebagai informasi kesejarahan dalam meningkatkan kesadaran sejarah*. Prosiding Seminar Nasional Berseri, 165–176.
- Nora Susilawati, 2013. *Kelompok Belajar Sebagai Modal Sosial Belajar Siswa di Sekolah*. Jurnal Humanus. Vol. XII No. 1

- Novan Ardy Wiyani, *Desain Pembelajaran Pendidikan (Tata Rancang Pembelajaran Menuju Pencapaian Kompetensi)*. Ar-Ruz Media, Yogyakarta, 2013, hlm. 147.
- Rohani, Ahmad. dan Abu Ahmadi. (2007). *Pengelolaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka
- Prastowo, Andi. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Poerwandari, Kristi. (2005). *Pendekatan Kualitatif untuk Penelitian Perilaku Manusia*. Jakarta: Fakultas Psikologi UI
- Sa'adah, F. (2012). *Pengelolaan Pembelajaran di SD Negeri Bungah Gresik*.
- Sadirman, A.H. (2012). *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*. PT. Rajagrafindo: Jakarta
- Saripudin,dkk. (2012). *Living Values Education in School Habituation Program and its Effecton Student Character Development*. The New Education Review. Vol. 39. No 1. 2015, 51-62
- Siti Nurul Aini. 2015. *Pengaruh Strategi Pembelajaran, Gaya Belajar, Saran Praktik, dan Media Terhadap Hasil belajar Patiseri SMK Se-Gerbangkertasusila*. Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 5, Nomor 1, februari.
- Smaldino, dkk. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. Ohio:Pearson Merrill Prentice Hall.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukirman. 2011. *Peranan Bimbingan Guru Dan Motivasi Belajar Dalam Rangka Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik Sma Negeri 1 Metro Tahun 2010*. Guidena. Vol. 1, September

- Syarifah, N.A. (2014). *Pembuatan Aplikasi E-Museum Pada Museum Bahari Yogyakarta*. Naskah Publikasi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- Styliani, S. (2009). *Virtual museum, a survey and some issues for consideration*. *Journal of Cultural Heritage*. 10(4) 520-528.
- Tasbihah, Nor Laili, And Agus Suprijono. 2021. “*Pengaruh Pembelajaran Daring Berbasis Media Virtual Tour To Museum Terhadap Motivasi Siswa Belajar Ips Di Kelas Viii Smpn 1 Gresik.*” *Dialektika Pendidikan Ips* 1(1): 16–25.
- Wibowo, dkk. 2020. *Pemanfaatan Virtual Tour Museum (VTM) Dalam Pembelajaran Sejarah Di Masa Pandemi Covid-19*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP. Vol. 3, No. 1, hal. 402-408.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.