

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiani, D. (2019). Implementasi Machine Learning dan Computer Vision pada Pengembangan Sistem Otomasi Klasifikasi dan Perhitungan Kendaraan. *Seminar Nasional Dinamika Informatika*, 1.
- Alfian, M. P., Raharjo, J., & Ibrahim, N. (2022). Perancangan Sistem Pendekripsi Kepadatan Lalu. *e-Proceeding of Engineering*, 1-3, 6.
- Amanda, D. A., & Putri, A. R. (2019). PENGEMBANGAN GAME EDUKASI PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI BANGUN DATAR BERBASIS ANDROID DI SDN 1 JEPUN. *JOEICT (Jurnal of Education and Information Communication Technology)*, 160 - 168.
- Benni Pane, X. N. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Ragam Budaya Indonesia. *E-Journal Teknik Informatika Vol 12, No.1 (2017) ISSN : 2301-8364*.
- BPS. (2023, 05 15). *Perkembangan Jumlah Kendaraan Bermotor Menurut Jenis (Unit)*. Retrieved from Badan Pusat Statistik: <https://www.bps.go.id/statistics-table/2/NTcjMg==/perkembangan-jumlah-kendaraan-bermotor-menurut-jenis--unit-.html>
- Cao, J., Kong, Y., Zhang, X., Li, Y., & Xie, X. (2020). Target detection algorithm based on improved multi-scale SSD. *Journal of Physics: Conference Series*.
- Forsyth, D. A., & Ponce, J. (2003). *Computer Vision A Modern Approach*. California: Prentice Hall.
- Giri, E. P. (2021). *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK*. Bogor: Departemen Ilmu Komputer IPB.
- Gracia, G. B., & Suarez, O. D. (2015). *Learning Image Processing with OpenCV*. packt.
- Indra, D., Herman, & Budi, F. S. (2023). Implementasi Sistem Penghitung Kendaraan Otomatis Berbasis Computer Vision. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*.
- Jupiter, F., Negara, E. S., Kunang, Y. N., & Herdiansyah, M. I. (2023). Implementasi Algoritma CNN dan YOLO untuk Mendekripsi Jenis Kendaraan pada Jalan Raya. *Jurnal Sistem Informasi dan Telematika*.
- Liu, W., Anguelov, D., Erhan, D., Szegedy, C., Reed, S., Fu, C.-Y., & Berg, A. C. (2016). SSD: Single Shot MultiBox Detector. *arXiv:1512.02325v5*.

- Marzuarman, Stephan, Azizul, Muhamnis, Rinaldi, D. M., & Prasetyo, B. (2022). Perbandingan Metode Haar Cascade, YoloV3, dan TinyYoloV3. *ABEC2022* (pp. 1-3, 6). Padang: Proceeding Applied Business and Engineering Conference.
- Pratama, Y., & Rasywir, E. (2021). Eksperimen Penerapan Sistem Traffic Counting dengan Algoritma . *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 1, 5-8.
- Putra, F. A., Firdaus, J. A., Nadim, A., Bachtiar, F. A., & Yudistira, N. (2021). PENGARUH RESOLUSI VIDEO TERHADAP AKURASI MENGGUNAKAN ALGORITMA YOLOV4 DALAM DETEKSI CITRA OBJEK PADA CCTV.
- Redmon, J., & Farhadi, A. (2019). YOLOv3: An Incremental Improvement. *arXiv preprint arXiv:1804.02767*.
- Rizkatama, G. N., Nugroho, A., & Suni, A. F. (2021). Sistem Cerdas Penghitung Jumlah Mobil untuk Mengetahui Ketersediaan Lahan Parkir berbasis Python dan YOLO v4. *Edu Komputika Journal*, 1-3, 7, 8.
- Rofii, F., Priyandoko, G., Fanani, M. I., & Suraji, A. (2021). Peningkatan Akurasi Penghitungan Jumlah Kendaraan dengan Membangkitkan Urutan Identitas Deteksi Berbasis Yolov4 Deep Neural Network. *eJournal Undip*, 6-8.
- Shapiro, L. G., & Stockman, G. C. (2001). *Computer Vision*. 13: Pearson.
- Tarigan, L. (2015). APLIKASI MENGHITUNG JUMLAH KENDARAAN RODA EMPAT . 1, 5-8.
- Wahyudi, D. A., & Kartowisastro, I. H. (2011). Menghitung Kecepatan Menggunakan Komputer Vision. *Jurnal Teknik Komputer*, 1.
- Zaini, U. H., & Abd.Rabi. (2023). Metode CNN Dan Metode Haar Cascade Untuk Mendeteksi Sepeda. *Journal of Electrical Engineering and Computer (JEECOM)*.