

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji serta syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *COOPERATIVE LEARNING* TIPE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* (TGT) BERBANTUAN *MEDIA MIND MAP* TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA (Studi Quasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Negeri 4 Tasikmalaya Tahun Ajaran 2023/2024)”. Shalawat serta salam semoga senantiasa dilimpah curahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, beserta keluarganya, sahabatnya dan kita selaku umatnya yang taat kepada ajarannya hingga akhir zaman.**

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Ekonomi di Jurusan Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

Penulis memahami skripsi ini masih banyak kurangnya dan jauh dari kata sempurna baik dari isi maupun tata bahasa. Maka dari itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca, sehingga kekurangan dari penelitian ini dapat diminimalisir. Penulis berharap, semoga skripsi ini bisa memberikan manfaat bagi penulis dan bagi pembaca. Aamiin.

Tasikmalaya, Juli 2024

Penulis



Melisa Dwisapme

202165037