

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan Teoritis .....	4
1.4.2 Kegunaan Praktis .....	5
<b>II. TINJAUAN TEORITIS.....</b>	<b>6</b>
2.1 Kajian Pustaka.....	6
2.1.1 Hasil Belajar .....	6
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> .....	11
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	17
2.1.4 Media Pembelajaran Game Edukasi “Quizizz” .....	19
2.1.5 Teori Belajar yang Mendasari Model Pembelajaran <i>Discovery.....</i>	23
<i>Learning</i> .....	23
2.1.6 Teori yang Mendasari Media Game Edukasi “Quizizz” .....	24
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	25
2.3 Kerangka Pemikiran .....	29
2.4 Hipotesis.....	32
<b>III. PROSEDUR PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
3.1 Metode Penelitian.....	33

3.2 Variabel Penelitian .....	35
3.2.1 Operasionalisasi Variabel .....	36
3.3 Desain Penelitian.....	37
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian .....	39
3.4.1 Populasi Penelitian.....	39
3.4.2 Sampel Penelitian .....	40
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	41
3.5.1 Tes.....	41
3.6 Instrumen Penelitian.....	42
3.6.1 Uji Instrumen Penelitian .....	45
3.6.2 Analisis Butir Soal .....	47
3.7 Teknik Pengolahan dan Analisis Data .....	50
3.7.1 Teknik Pengolahan Data .....	50
3.7.2 Uji Normalitas .....	52
3.7.3 Uji Homogenitas .....	53
3.7.4 Uji Hipotesis .....	53
3.8 Langkah-Langkah Penelitian.....	55
3.9 Tempat dan Waktu Penelitian .....	56
3.9.1 Tempat Penelitian .....	56
3.9.2 Waktu Penelitian.....	56
<b>IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>59</b>
4.1 Deskripsi Penerapan Model <i>Discovery Learning</i> Berbantuan .....	60
Media Game Edukasi Quizizz.....	59
4.1.1 Tanggapan Peserta Didik Terhadap Penggunaan Media .....	74
Game Edukasi Quizizz dalam Pembelajaran .....	73
4.2 Hasil Pengolahan Data .....	76
4.2.1 Data Hasil Analisis Deskriptif .....	76
4.2.2 Data Hasil Penelitian <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	77
4.2.3 Data Hasil Penelitian <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	77
4.2.4 Data Hasil Perhitungan <i>N-Gain</i> .....	78
4.3 Hasil Analisis Data.....	78
4.3.1 Uji Prasyarat Analisis .....	78
4.3.2 Uji Hipotesis .....	80

4.4 Pembahasan Hasil Penelitian .....	86
4.4.3 Perbedaan Hasil Belajar Peserta Didik Antara Kelas Eksperimen ..	95
dan Kelas Kontrol .....	91
<b>V. SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>94</b>
5.1 Simpulan.....	94
5.2 Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>96</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>102</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>257</b>