

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *DISCOVERY LEARNING*
BERBANTUAN MEDIA GAME EDUKASI QUIZIZZ UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK MATA
PELAJARAN PENDIDIKAN KEWIRAUSAHAAN**
*(Eksperimen Quasi Pada Peserta Didik Kelas XI Teknik Komputer dan Jaringan
(TKJ) di SMK N Manonjaya Tahun Ajaran 2023/2024)*

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh

ADE NURUL HASANAH

202165031

**JURUSAN PENDIDIKAN EKONOMI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI TASIKMALAYA
2024**