

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA
BERBANTUAN *ARTICULATE STORYLINE 3* UNTUK EKSPLORASI
KEMAMPUAN *COMPUTATIONAL THINKING***

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh
MELSA
202151015**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2024**