

LEMBAR PENGUJIAN

**PENERAPAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN *PLATFORM KAHOOT* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK
(Studi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Keragaman Budaya Indonesia di Kelas XI IPS SMA Negeri 9 Tasikmalaya)**

**ELSA AULIA MARTHA
202170008**

Skripsi ini telah diujikan pada tanggal 02 Juli 2024

Tim penguji terdiri dari :

Ketua Sidang :

Nama : Dr.Siti Fadjarajani, Dra., M.T.

Tanda Tangan :



Anggota :

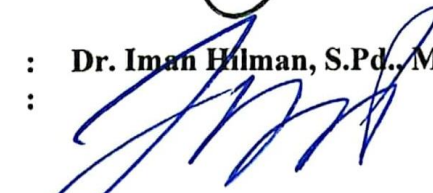
1. Nama : Ely Satriyah Rosali, S.Pd., M.Pd

Tanda Tangan :



2. Nama : Dr. Iman Hilman, S.Pd., M.Pd

Tanda Tangan :



3. Nama : Yani Sri Astuti, S.Pd., M.Pd.

Tanda Tangan :



4. Nama : Dr.Ruli As'ari, S.Pd., M.Pd.

Tanda Tangan :

