

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PENERAPAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN *PLATFORM KAHOOT* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK  
(Studi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Keragaman Budaya Indonesia di Kelas XI IPS SMA Negeri 9 Tasikmalaya)**

Oleh,

**ELSA AULIA MARTHA  
202170008**

Telah Disetujui untuk Diajukan pada Ujian Sidang Skripsi  
di Jurusan Pendidikan Geografi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Siliwangi

2024

disetujui Oleh:

Pembimbing 1,

**Dr. Siti Fadjarajani, Dra., M.T.**  
NIP. 196604062021212003

Pembimbing 2,

**Ely Satiyasih Rosali, S.Pd., M.Pd.**  
NIP. 197812142021212003

disahkan oleh



**Dr. Nani Ratnaningsih, Dra., M.Pd.**  
NIP. 19660530202121001

Ketua Jurusan,

**Dr. Ruli As'ari, S.Pd., M.Pd.**  
NIP. 198805022021211003