

**PENERAPAN *GAME BASED LEARNING* MENGGUNAKAN
PLATFORM KAHOOT SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
PESERTA DIDIK**

**(Studi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Geografi Sub Materi Keragaman
Budaya Indonesia di Kelas XI IPS SMA Negeri 9 Tasikmalaya)**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
dalam Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Geografi



Oleh,
ELSA AULIA MARTHA
202170008

**JURUSAN PENDIDIKAN GEOGRAFI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2024**