

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Anatomi Organ Reproduksi Pria tampak depan dan tampak samping	25
Gambar 2. 2 Anatomi Organ Reproduksi Wanita tampak samping dan tampak depan	27
Gambar 2. 3 Proses <i>Spermatogenesis</i>	29
Gambar 2. 4 Proses oogenesis.....	30
Gambar 2. 5 Siklus Menstruasi	31
Gambar 2. 6 Pembentukan zigot manusia dan peristiwa pasca fertilisasi awal	34
Gambar 2. 7 Tahap perkembangan manusia	35
Gambar 2. 8 Partus (proses kelahiran).....	36
Gambar 3. 1 Pelaksanaan Uji Coba Instrumen Penelitian.....	49
Gambar 3. 2 Pelaksanaan Tahap Plan (Perencanaan) Pertemuan Ke-1	50
Gambar 3. 3 Kegiatan Pendahuluan.....	50
Gambar 3. 4 Pelaksanaan Tahap Do (Pelaksanaan) Pertemuan Ke-1	51
Gambar 3. 5 Pelaksanaan Tahap See (Refleksi) Pertemuan Ke-1	52
Gambar 3. 6 Pelaksanaan Tahap <i>Plan</i> (Perencanaan) Pertemuan Ke-2.....	52
Gambar 3. 7 Pelaksanaan Tahap Do (Pelaksanaan) Pertemuan Ke-2.....	53
Gambar 3. 8 Pelaksanaan Tahap Do (Pelaksanaan) Pertemuan Ke-2.....	54
Gambar 3. 9 Pelaksanaan Tahap See (Refleksi) Pertemuan Ke-2	54
Gambar 3. 10 Pelaksanaan Tahap Plan (Perencanaan) Pertemuan Ke-3	54
Gambar 3. 11 Pelaksanaan Tahap Do (Pelaksanaan) Pertemuan Ke-3.....	55
Gambar 3. 12 Pelaksanaan Tahap Do (Pelaksanaan) Pertemuan Ke-3.....	57
Gambar 3. 13 Pelaksanaan Tahap See (Refleksi) Pertemuan Ke-3	58
Gambar 3. 14 Kegiatan Pendahuluan.....	58
Gambar 3. 15 Kegiatan Inti.....	59
Gambar 3. 16 Kegiatan Pendahuluan.....	60
Gambar 3. 17 Kegiatan Inti.....	61
Gambar 3. 18 Kegiatan Pendahuluan.....	62
Gambar 3. 19 Kegiatan Inti.....	63
Gambar 3. 20 Pelaksanaan Posttest.....	63

Gambar 4. 1	Histogram dan Poligon skor Motivasi Belajar Peserta Didik yang Proses Pembelajarannya menggunakan Permainan	75
Gambar 4. 2	Histogram dan Poligon skor Motivasi Belajar Peserta Didik yang Proses Pembelajarannya menggunakan Media Konvensional	76
Gambar 4. 3	Histogram dan Poligon skor Hasil Belajar Peserta Didik yang Proses Pembelajarannya menggunakan Permainan Kartu <i>Werewolf</i>	78
Gambar 4. 4	Histogram dan Poligon skor Hasil Belajar Peserta Didik yang Proses Pembelajarannya menggunakan media Konvensional.....	80
Gambar 4. 5	Diagram Skor Rata-Rata Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik di Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	92
Gambar 4. 6	Diagram Rata-Rata Skor Motivasi Belajar dalam Setiap Indikator di Kelas Eksperimen menggunakan permainan <i>Werewolf</i> dan Kelas Kontrol menggunakan Media Konvensional.....	107
Gambar 4. 7	Diagram Rata-Rata Skor Hasil Belajar dalam Setiap Indikator di Kelas Eksperimen menggunakan permainan <i>Werewolf</i> dan Kelas Kontrol menggunakan Media Konvensional.....	110